

VÝBUŠNÁ KOŤÁTKA PRAVIDLA

HRÁČI: 2 – 5

OBSAHUJE: 120 KARET

HEJ! KAŠLI NA ČTENÍ PRAVIDEL!

ČTENÍ JE TEN NEJHORŠÍ ZPŮSOB,
JAK SE NAUČIT HRÁT HRU.

RADŠÍ SKOČ NA WEB A PUSTĚ
SI NAŠE VÝUKOVÉ VIDEO:

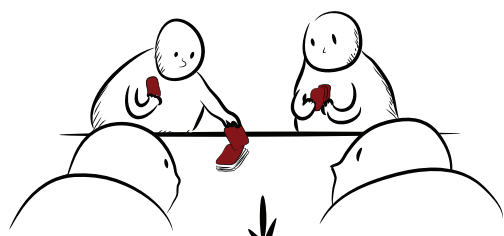
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

PÁRTY KARTY!



JAK TO FUNGUJE

V balíčku karet je několik výbušných koťátek. Balíček karet položte obrázkem dolů a následně se střídejte v lízání karet, dokud si někdo nelízne výbušné koťátko.



Když se tak stane, tato osoba vybuchne. Je nyní mrtvá a vyřazená do konce hry.



To se opakuje dokud nezůstane jediný hráč, vítěz hry.

Čím více karet si lízneš, tím větší je šance, že si lízneš výbušné koťátko.

JEDNODUŠE

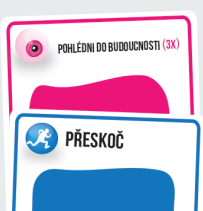
KDYŽ VYBUCHNEŠ, PROHRÁVÁŠ.
A UTOPIŠ SE V OHNIVÉ PORAŽENECKÉ OMÁČCE.

KDYŽ NEVYBUCHNEŠ, VYHRÁVÁŠ.
JSI SKVĚLEJ, DOBRÁ PRÁCE KÁMO.

VŠECHNY OSTATNÍ KARTY
SNIŽUJÍ TVOU ŠANCI, ŽE BUDEŠ ZABIT
VÝBUŠNÝM KOŤÁTKEM

NAPŘÍKLAD

Můžeš použít kartu **Pohlédni do budoucnosti** a podívat se na pár vrchních karet z balíčku. Když odhalíš výbušné koťátko, můžeš použít kartu **Přeskoč**, čímž ukončíš své kolo a vyhneš se jeho líznutí.



COPYRIGHT EXPLODINGKITTENS 2020

PŘÍPRAVA

1 Začněte tím, že z balíčku odstraníš všechna výbušná koťátka (9) a dáš si je stranou.



2 Projdi si zbývající karty v balíčku a podle počtu hráčů použijte následující karty:

2 – 3 HRÁČI: Použijte jen ty karty, které **MAJÍ** v rohu obrázek pacičky.



4 – 7 HRÁČŮ: Použijte jen ty karty, které **NEMAJÍ** v rohu obrázek pacičky.



8 – 10 HRÁČŮ: Hrajte se všemi kartami.

3 Z balíčku si vezmi všechny karty **Zneškodni** a každému z hráčů dej jednu z nich. Ostatní karty **Zneškodni** (pokud ti nějaké zbyly) dej zpátky do balíčku.



KARTY ZNEŠKODNI

Každý hráč začíná hru s kartou **ZNEŠKODNI**, což je nejsilnější karta ve hře. Pouze tato karta tě uchrání před výbušným koťátkem. Pokud si lízneš výbušné koťátko, místo toho abys vybuchnul, zahraj kartu **ZNEŠKODNI** a tajně vlož koťátko zpátky na libovolné místo v balíčku. Snaž se získat co nejvíc zneškodňovacích karet.

4 Zbývající karty zamíchej a každému z hráčů rozdej 7 karet lícem dolů. Každý má teď v ruce celkem **8** karet (včetně karty **Zneškodni**).

5 Do balíčku vlož příslušný počet výbušných koťátek. Musí jich být vždy o 1 méně, než kolik je hráčů. Se zbývajících výbušnými koťátky se nehraje.

NAPŘÍKLAD

Při hře 4 hráčů jsou v balíčku 3 koťátka.
Při hře 3 hráčů jsou v balíčku 2 koťátka.

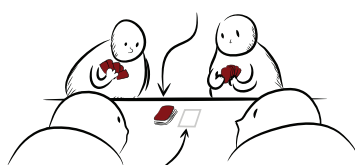
To zajistí, že kromě jednoho hráče všichni ostatní vybuchnou.



Poznámka: Při hře 2 až 3 hráčů budou výbušná koťátka jedinými vloženými kartami, na kterých není obrázek pacičky.

6 Zamíchej balíček a polož ho obrázkem dolů doprostřed stolu.

Tohle je dobírací balíček.



(Nechte poblíž také trochu místa pro odhazovací balíček.)

7 Zvolte prvního hráče. (třeba ten, kdo má nejdelší vousy, nejvíc smrdí po cibuli, je největší nervák apod.)

TVOJE KOLO

1 Vezmi si do ruky všech 8 svých karet a podívej se na ně. Teď udělej následující:

NEDĚLEJ NIC

Nehraj žádné karty.



NEBO

HRAJ

Zahraj kartu obrázkem nahoru na odhazovací balíček a řiď se instrukcemi na kartě.



Přečti si text na kartě a zjisti, co dělá.

Poté, co splníš instrukce na kartě, můžeš hrát další karty. Můžeš jich zahrát libovolný počet.

2 Ukonči své kolo líznutím karty z vrchu dobíracího balíčku a doufej, že si nelízneš výbušné koťátko

(to je největší rozdíl proti ostatním hrám, ve kterých tvé kolo končí líznutím karty).



Hra pokračuje po směru hodinových ručiček.

PAMATUJ SI

Zahraj, kolik karet chceš, a pak si na konci kola jednu lízni.

Nic nedělej nebo hraj, pak lízni.
Nic nedělej nebo hraj, pak lízni.



KONEC HRY

Poslední hráč, který nevybuchnul, vyhrává hru.

Ne vždy dojde až k úplnému dobrání všech karet z dobíracího balíčku, než kromě jednoho hráče všichni umřou.

JEŠTĚ TŘI VĚCI

- ✓ Šetřit si karty na začátku, kdy je šance na vybuchnutí nižší, je dobrá strategie.
- ✓ Vždycky můžeš přepočítat počet zbývajících karet v dobíracím balíčku a zvážit tak své šance.
- ✓ Neexistuje maximum karet v ruce. Když ti karty dojdou, neexistuje žádná akce, jak nějaké získat. Prostě hraj a lízni si na konci kola jednu kartu.

PŘESTAŇ ČÍST A BĚŽ HRÁT!

JESTLI MÁŠ DOTAZY K JEDNOTLIVÝM KARTÁM, OTOČ LIST. →

VÝBUŠNÁ KOŤÁTKA BOJOVÁ PŘÍRUČKA

TADY NAJDEŠ AKORÁT VYSVĚTLENÍ K JEDNOTLIVÝM KARTÁM

VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO 9 KARET

Tuto kartu musíš hned ukázat. Jestli nemáš kartu ZNEŠKODNI, jsi mrtvý. odhod' všechny svoje karty včetně výbušného koťátka.

ZNEŠKODNI 3 KARTY S 7 BEZ PACIČKY

Kdykoli si lízneš výbušné koťátko, můžeš místo zhebnutí zahrát tuto kartu. Odhod' svou kartu Zneškodni na odhazovací balíček.



Poté vezmi výbušné koťátko a vlož ho tajně kamkoliv do dobíracího balíčku, aniž omrkneš nebo přeskládáš ostatní karty.



Chceš zavařit hráči, co bude hrát po tobě? Dej koťátko na vršek balíčku. Jestli chceš, celou operaci proveď pod stolem, kde nikdo neuvidí, kam koťátko vkládáš.

Po odehrání této karty tvoje kolo končí.

ZAÚTOČ (2X) 2 KARTY S 3 BEZ PACIČKY

Neber si žádné karty. Namísto toho donutíš dalšího hráče po tobě, aby hrál 2 kola za sebou. Hra pak pokračuje normálně od tohoto hráče. Oběť této karty odehraje první kolo jako obvykle (hra nebo nicnedělání a následné líznutí karty) a po něm rovnou odehraje ještě jedno.

Pokud oběť karty Zaútoč zahraje v některém ze svých tahů také kartu Zaútoč, nový cíl útoku musí dohrát zbývající tahy a k tomu se vypořádat s novými útoky z karty Zaútoč (tj. 4 tahy, pak 6 atd.).

CÍLENÝ ÚTOK (2X) 2 KARTY S 3 BEZ PACIČKY

Neber si žádné karty. Namísto toho donutíš libovolného tebou zvoleného hráče, aby hrál 2 kola za sebou. Hra pak pokračuje od tohoto hráče. Oběť této karty odehraje první kolo jako obvykle (hra nebo nic nedělání a následné líznutí karty). Po něm rovnou odehraje ještě jedno.

Pokud oběť karty Zaútoč zahraje v některém ze svých tahů také některou verzi karty Zaútoč, nový cíl útoku musí dohrát zbývající tahy a k tomu se vypořádat s novými útoky z karty Zaútoč (tj. 4 tahy, pak 6 atd.).

PŘESKOČ 4 KARTY S 6 BEZ PACIČKY

Okamžitě ukončí své kolo bez líznutí karty. (Pokud hraješ přeskočení jako obranu před útočnou kartou, přeskočíš pouze jedno ze dvou kol, které musíš odehrát. 2 karty PŘESKOČ ukončí obě kola.)

POHLÉDNI DO BUDOCNOSTI (3X) 3 KARTY S 3 BEZ PACIČKY

Podívej se na vrchní 3 karty dobíracího balíčku a polož je zpět ve stejném pořadí. Neukazuj je jiným hráčům.

ZMĚŇ BUDOCNOST (3X) 2 KARTY S 4 BEZ PACIČKY

Tajně se podívej na vrchní tři karty z dobíracího balíčku a pořadí karet v balíčku změň, jak se ti zlíbí. Tyto karty vrať lícem dolů nahoru na hromádku a pokračuj ve svém tahu. Karty neukazuj ostatním hráčům.

ZAMÍCHEJ 2 KARTY S 4 BEZ PACIČKY

Dobírací balíček pořádně zamíchej. Karta je užitečná v případě bližícího se výbušného koťátka.

LÍZNI ZESPODA 3 KARTY S 4 BEZ PACIČKY

Svoje kolo ukončíš líznutím si spodní karty z dobíracího balíčku.

LASKAVOST 2 KARTY S 4 BEZ PACIČKY

Přinut' protihráče, aby ti dal jednu kartu ze své ruky. On jí vybere.

NENE 4 KARTY S 5 BEZ PACIČKY

Přeruš jakoukoliv akci kromě líznutí výbušného koťátka nebo zahrání zneškodňovací karty. Představ si, že jakékoliv karty (nebo DVOJICE kočičích karet nebo SPECIÁLNÍ KOMBA) po NENE kartě přestanou existovat.

Můžeš také zahrát NENE kartu jako reakci na jinou NENE kartu a tím jí zrušit, a tak dále.

NENE kartu můžeš zahrát kdykoliv, než začne nějaká akce, i když není tvoje kolo. Všechny karty, které byly znegované jsou ztraceny. Odhod' je na odhazovací balíček.

KOČIČÍ KARTY 3 KUSY OD KAŽDÉ S 4 KUSY BEZ PACIČKY

Tyto karty jsou jako samostatné bezcenné, ale pokud je zahraješ ve dvojici, můžeš ukrást kartu vybranému protihráči. Mohou být také použity ve SPECIÁLNÍCH KOMBĚCH (napravo).



ZDIVOČELÁ KOČKA 2 KARTY S 4 BEZ PACIČKY

Tuto kartu můžeš zahrát jako libovolnou kočičí kartu (která je sama o sobě bezcenná). Nemůžeš ji používat jako nekočičí karty (třeba Zamíchej, Zaútoč atd.).

PŘÍKLAD KOLA

MÁŠ NEBLAHÝ POCIT, ŽE HORNÍ KARTA V DOBÍRACÍM BALÍČKU JE VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO. NAMÍSTO NIC NEDEĚLÁNÍ A ZAKONČENÍ KOLA LÍZNUTÍM SI SE ROZHODNEŠ ZAHRÁT KARTU POHLÉDNI DO BUDOCNOSTI A TAJNĚ SE PODÍVÁŠ NA VRCHNÍ 3 KARTY DOBÍRACÍHO BALÍČKU.

INSTINKT TĚ NEZKLAMAL A PRVNÍ Z TĚCHTO TŘÍ KARET (KARTA, KTEROU SI MÁŠ NA KONCI KOLA LÍZNOUT) JE OPRAVDU VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO.



ROZHODNEŠ SE ZAHRÁT KARTU ZAÚTOČ, SE KTEROU UKONČÍŠ SVÉ KOLO A PŘINUTÍŠ DALŠÍHO HRÁČE HRÁT HNED DVAKRÁT.

JENŽE JEDEN Z HRÁČŮ ZAHRAJE KARTU NENE A TÍM TVŮJ ÚTOK ZRUŠÍ, TAKŽE STÁLE JEŠTĚ BEŽÍ TVOJE KOLO.



POCHOPITELNĚ SI NECHCEŠ LÍZNOUT VRCHNÍ KARTU A VYBUCHNOUT, TAKŽE ZAHRAJEŠ KARTU ZAMÍCHEJ A DOBÍRACÍ BALÍČEK ZAMÍCHÁŠ.



Z ČERSTVĚ ZAMÍCHANÉHO BALÍČKU SI NAKONEC LÍZNEŠ VRCHNÍ KARTU A AKORÁT DOUFAŠ, ŽE TO NENÍ VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO.

SPECIÁLNÍ KOMBA

(ČTI AŽ PO ODEHRÁNÍ PRVNÍ HRY)

DVOJICE

Hraní dvojice stejných kočičích karet (abys ukradl kartu protihráči) už neplatí jen pro kočičí karty, ale pro všechny karty, které najdeš v balíčku (dvojice ZAMÍCHEJ, PŘESKOČ, atd.).



TROJICE

To samé jako DVOJICE, ale můžeš jmenovat kartu, kterou chceš od protihráče. Pokud jí má, dá ti jí, pokud jí nemá, nedostaneš nic.



5 RŮZNÝCH KARET

Pokud zahraješ pěti různými kartami (5 karet s různými názvy), prohledej odhazovací balíček a vezmi si kartu, která se ti líbí. Balíček popadni rychle, aby nikdo nestihl zahrát NENE kartu!

Když hraješ komba, ignoruj instrukce na kartách.

Při hraní speciálních komb ignoruj pokyny na kartách.



POZNÁMKA: Pokud hrajete s rozšířením Streaking Kittens, karty ze Streaking Kittens nelze používat pro vytváření komb 5 různých karet. To znamená, že tyto karty nemůžeš použít pro sestavení pěti karet, ani si je nemůžeš brát z odhazovacího balíčku.

POKYNY SI USCHOVEJTE PRO POZDĚJŠÍ POUŽITÍ

Při hraní s předmětem používajícím elektřinu je třeba dbát zvýšené obezřetnosti. Tento dokument si pečlivě přečtěte.

Upozornění:

- Produkt nevkládejte do kapalin.
- Baterie nelze vyměnit.
- Knoflíkové baterie uchovávejte mimo dosah dětí (včetně použitých baterií).
- Ujistěte se, že je kryt prostoru na baterie zajištěn a není možné jej otevřít. V opačném případě zajistěte, aby produkt obsahující knoflíkové baterie zůstal mimo dosah dětí.
- Produkty nejprve vyzkoušejte a kupujte pouze ty, u kterých zůstává kryt pevně zavřený (zašroubovaný nebo vyžadující současně dva samostatné pohyby k otevření).

-V případě požití či podezření z požití knoflíkové baterie IHNED volejte toxikologické středisko nebo číslo tísňové linky (112) a operátorovi výslovně sdělte, že dítě požilo knoflíkovou baterii. Každá minuta se počítá!

Informace:

- Před předáním produktu dítěti vyjměte plastový jazýček z příhrádky na baterie a odstraňte veškerý balicí materiál (kde je to možné).
- Recyklace baterií a elektrického / elektronického odpadu (směrnice WEEE):

Toto logo je součástí všech spotřebitelských produktů, které obsahují elektrické nebo elektronické součásti. Slouží k určení produktů, které lze znovu použít, recyklovat a zužitkovat s cílem omezit množství odpadu, který je nutné zlikvidovat. Zapojte se i vy do ochrany životního prostředí odpovědnou likvidací tohoto produktu nebo baterií nebo akumulátorů. Použité baterie a akumulátory by dle směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních neměly být likvidovány společně s domovním odpadem. Informace o správné recyklaci baterií a odpadních elektrických a elektronických zařízeních vám sdělí místní úřady.

