


 Paolo Mori

 Biboun, Paul
Mafayon, Camille
Chaussy, Jérémie
Fleury, Mathieu
Leysenne, Régis
Torres, Djib



Vítejte, drazí studenti!

Od získání diplomu z Vysokého učení magického Vás již dělí pouze závěrečná zkouška z krystalizace!

Akademie schválila 80 portálů, které slouží jako vstup do kouzelné přepravní sítě Via Magica. Abyste ovšem tyto portály otevřeli, musíte nejprve pochyťat rarášky a zachytit jejich energii do krystalů. Rarášci jsou malí, avšak mocní duchové přírody a některé z nich nebude snadné zajmout.

Jakmile zkrytalizujete potřebnou energii těchto rarášek, vyslovte magickou formuli „DEXEMPO!“, vstupte do svých portálů a vraťte se s čarovnými přísadami, jako jsou ropuší sliny, žíně jednorožců nebo trolí holuby...

Na konci této zkoušky získá nejlepší z vás titul Mladšího čaroděje.

Přeji Vám hodně štěstí!

Váš Arcimág

Augustus 



A PRINCIP HRY

Via Magica je hra založená na principu Bingo. Namísto odškrtávání čísel a na čtvercové mřížce však budete umisťovat krystaly na rarášky a otevírat tak portály. A jakmile se vám to podaří, namísto vykřikování „Bingo!“ budete volat magickou formuli „DEXEMPO!“ (nebo jiné magické slovo, na kterém se domluvíte).



Jedna partie hry sestává z řady tahů. V každém tahu ze sáčku vylosujete a chytíte jednoho raráška. Všichni hráči poté mohou umístit krystal na odpovídající políčko na jednom ze svých portálů. Jakmile zkrystalizujete všechny rarášky na portálu, tento portál se otevře a můžete čerpat jeho moc... Magické efekty portály vám umožní získat více vítězných bodů nebo usnadní otevírání dalších portálů.

Vítězné body vám přinášejí otevřené portály a získaná ocenění. Student s nejvíce vítěznými body na konci hry se stane vítězem.

Moudře si vybírejte portály a důkladně přemýšlejte, kam budete umisťovat krystaly. Musíte být připraveni neustále upravovat svou strategii: ne vždy se totiž podaří chytit kýžené rarášky! Neztrácejte čas, vaše závěrečná zkouška totiž skončí, jakmile se prvnímu studentovi podaří otevřít sedmý portál.

A PŘÍPRAVA HRY

- 1 Všech 23 žetonů rarášků vložte do sáčku.
- 2 Z 10 karet ocenění utvořte dvě řady (jednu pro každý typ odměn).
- 3 Zamíchejte balíček 80 karet portálů a položte jej lícem dolů na stůl.
- 4 Otočte vrchních 5 portálů a vyložte je lícem vzhůru do řady vedle balíčku. Toto je nabídka portálů.
- 5 Každému hráči náhodně rozdejte 6 portálů z balíčku. Každý hráč si vybere tři z nich a umístí je lícem vzhůru do své **oblasti krystalizace**. Jakmile se hráči podaří otevřít portál, přesune jej do své **oblasti úspěchů**.

Důležité: Každý portál (se stejným efektem a ilustrací) je ve hře dvakrát. Každý hráč smí jeden portál za celou partii zahrát pouze jednou. Pokud obdržíte obě karty jednoho portálu, vyměňte si jednu z nich za portál z nabídky vedle balíčku portálů.

- 6 Každý hráč poté na hromádku vedle balíčku odhodí zbylé 3 portály.
- 7 Každý hráč si vezme přehledovou destičku.
- 8 Každý hráč obdrží osobní zásobu 7 krystalů.
- 9 Ze zbývajících krystalů utvořte obecnou zásobu poblíž balíčku portálů. Nejstarší hráč si vezme sáček a stane se **chytačem** pro první tah hry.





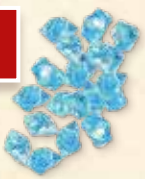
1. hráč

2. hráč

1. hráč's setup: A blue-bordered tray containing three cards. To the left is a pile of blue crystals and a small card. Below the tray is a large purple rectangular area.

2. hráč's setup: A blue-bordered tray containing three cards. To the right is a pile of blue crystals and a small card. Below the tray is a large purple rectangular area.

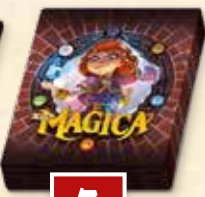
9



Row of ten cards: five identical cards with a white and gold design, followed by five cards with various colorful designs.

2

6



3



4

Step 1: A purple drawstring bag with a red arrow pointing to it. To the left are six icons with multipliers: a blue water drop (x5), a yellow coin (x4), a green plant (x3), a purple dragon (x1), a red fire (x2), and a white swirl (x6).

1

Large purple rectangular area for the third player.



3. hráč's setup: A blue-bordered tray containing three cards. To the right is a pile of blue crystals.

5

3. hráč



3

Poznámka: Pokud hrajete poprvé, můžete namísto výběru z šesti karet každému hráči prostě rozdat tři portály.



PRŮBĚH HRY

1/ Chytněte raráška!

Chytač ze sáčku vylosuje jeden žeton, nahlas řekne, o jakého raráška se jedná, a položí jej před sebe tak, aby na něj všichni hráči viděli. Některé rarášky je obtížnější chytit než ostatní. Rarášci vzduchu jsou například všude kolem nás, stejně jako vzduch (celkem šest žetonů), zatímco stínovní jsou vzácní (jediný žeton). Počet jednotlivých rarášků najdete na přehledových destičkách.



Žolíkový žeton představuje libovolného raráška, každý hráč tedy může umístit krystal na políčko dle vlastního výběru. Po vylosování žolíka chytač **všechny žetony vrátí do sáčku**, důkladně jím zatřese a předá jej hráči po své levici, který se stane novým chytačem.

2/ Zkrystalizujte energii!




Políčko raráška

Raráška zkrystalizujete položením krystalu na políčko odpovídajícího raráška na kartě portálu. Všichni hráči (včetně chytače) **můžou umístit JEDEN krystal** na políčko odpovídající právě vylosovanému raráškovu na portálu ve své **oblasti krystalizace**:

- Budťo na toto políčko umístí krystal ze své osobní zásoby;
- nebo na něj přesune krystal **již umístěný na portálu**, a to z jiného políčka (jakéhokoli typu) na stejném nebo i jiném portálu. Tento způsob může přijít vhod, když chcete dokončit a otevřít jiný portál nebo pokud vám dojdou krystaly v osobní zásobě.

Důležité: Za každý žeton vylosovaný ze sáčku smíte umístit či přesunout pouze jeden krystal.

Příklad: Chytač zvolá: „Oheň!“  Pavla má ve své oblasti krystalizace dva portály s políčky ohně. Má tedy tři možnosti:

Umístí jeden ze tří krystalů v osobní zásobě na jedno z políček ohně na fialovém nebo modrém portálu.

NEBO

Přesune jeden ze čtyř již umístěných krystalů na jedno z políček ohně na fialovém nebo modrém portálu.

NEBO

Neudělá nic.





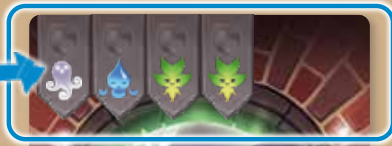
Otevíráním portálů získáváte vítězné body.

Portál se okamžitě otevře, jakmile jsou všichni potřební rarášci zkrystalizováni, tj. když jsou na všech políčkách rarášků v horní části karty umístěny krystaly. Efekty portálů můžete využít v různých částech hry, v závislosti na barvě příslušného portálu. Efekty jednotlivých portálů jsou popsány na poslední straně těchto pravidel.

Každý portál slouží jako vstup do světa nespoutané přírody a získáte díky němu přístup k magickým přísadám. Portály, jež vedou k vzácnějším přísadám, je složitější otevřít, přinesou vám však více vítězných bodů.



Políčka rarášků
(2–6 na každé kartě)



Získaná **ingredience**
(ilustrace, nemá vliv na hru)



Vítězné body



Efekt

Barva: Každé ze čtyř barev odpovídá jiný typ efektu.



Žlutá: Okamžitý, jednorázový efekt.



Zelená: Odložený efekt, který využijete na konci hry.



Modrá: Trvalý efekt, který můžete využívat do konce partie.



Fialová: Bez efektu.

3/ Otevřete portály!

Jakmile zkrystalizujete všechny rarášky na jednom ze svých portálů, portál se ihned otevře. Vyřkněte „DEXEMPO!“ a poté proveďte následující kroky:

- 1 Odeberte všechny krystaly z portálu a vraťte je do své osobní zásoby.
- 2 Využijte případný efekt portálu.
Důležité: Pokud vám tento efekt umožní otevřít další portály, také je ihned otevřete.

Pro každý nově otevřený portál také proveďte tyto kroky:

- 3 Přesuňte tento portál do své **oblasti úspěchů**.
- 4 Vyberte si nový portál z nabídky vedle balíčku portálů a položte jej do své **oblasti krystalizace**.
Poznámka: Za celou partii smíte každou kartu portálu (se stejnou ilustrací a efektem) mít pouze jednou.
- 5 Doplněte nabídku portálů otočením vrchní karty z balíčku.
- 6 Vezměte si případné karty ocenění.





POŘADÍ HRY

Pokud ve stejném tahu otevře portál více hráčů, je na řadě jako první ten, který nejdříve vyřkl „DEXEMPO!“, poté hráč po jeho levici a tak dále.



Pokud více hráčů vyřkne „DEXEMPO!“ ve stejnou chvíli, je na řadě jako první ten, který je nejbližší po levici od chytače (nebo sám chytač, pokud otevřel portál). Hra poté pokračuje po směru hodinových ručiček.

4/ Získejte ocenění!

Jste-li **první hráč**, který otevře určité portály, můžete si vzít kartu ocenění. V tom případě příslušnou kartu ocenění položte před sebe – žádný jiný hráč ji již nezíská. Ocenění se dělí do **dvou kategorií** podle barev nebo počtu otevřených portálů.

Barvy portálů

Každý hráč může získat **více ocenění z této kategorie**. Vždy je **automaticky** získá hráč, který jako první otevře:

- Tři portály stejné barvy: 3 **žluté**, NEBO 3 **fialové**, NEBO 3 **zelené**, NEBO 3 **modré** portály.



Z 80 portálů ve hře jsou modré nejvzácnější, zelených a fialových je o něco více a žluté portály jsou nejběžnější. Za vzácnější barvy získáte větší odměny. Například ocenění za modré portály má hodnotu více vítězných bodů než za žluté.

- Jeden portál od každé barvy, tj. alespoň 1 **žlutý**, 1 **zelený**, 1 **modrý** a 1 **fialový** portál.



Počet portálů

Každý hráč může získat **pouze jedno ocenění této kategorie**. Ocenění si můžete vzít **pouze ve chvíli**, kdy máte otevřeno **PŘESNĚ tolik portálů, kolik je potřeba**. Kdo si počká... ten se nedočká!

Čím více portálů musíte otevřít, tím více vítězných bodů získáte.



První hráč, který otevře dva portály, si může (pokud chce) vzít zde uvedené ocenění s hodnotou 2 vítězných bodů. První hráč, který otevře tři portály, si může vzít odpovídající ocenění za 4 body a tak dále...

Jakmile se vám naskytne příležitost, máte na výběr dvě možnosti:

- Ihned si vzít ocenění a tím přijít o šanci na budoucí větší ocenění.
- Počkat, až otevřete více portálů, a doufat, že si budete moci vzít větší ocenění, ale riskovat, že nezískáte žádné.



Hvězdy na oceněních představují počet otevřených portálů.

A KONEC HRY

Konec hry nastane, jakmile má jeden hráč na konci tahu otevřeno **sedm portálů**. Pokud více hráčů otevře portály ve stejném tahu, provedou všechny příslušné kroky jako obvykle. Díky efektům některých portálů je možné mít na konci hry osm, devět nebo dokonce deset otevřených portálů.

Každý hráč poté spočítá, kolik získal vítězných bodů ze svých **otevřených portálů** a ocenění. Sečtěte body z:

- ocenění;
- **žlutých**, **fialových** a **modrých** portálů;
- **zelených** portálů (body za ně musíte spočítat, nejsou pevně dané).

Hráč s **nejvyšším počtem bodů se stává vítězem**. Coby premiant si vyslouží titul Mladšího mága! V případě shody se vítězem stane hráč, který otevřel nejvíce portálů.



Příklad: Na konci hry má Pavla pět otevřených portálů a získala celkem 45 bodů:



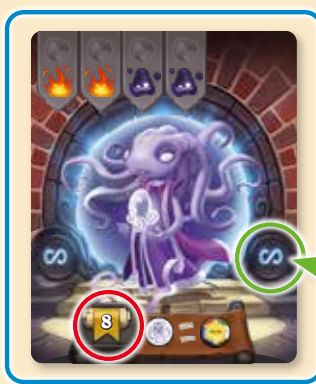
● 8 bodů za získaná ocenění (jako první otevřela jeden portál od každé barvy).



● 5 bodů za **žlutý** portál.



● 10 bodů za **fialový** portál.



● 8 bodů za **modrý** portál.

10 bodů za 5 políček země.

4 body za modrý portál.

● 14 bodů za dva **zelené** portály.

EFEKTY PORTÁLŮ

Můžete využít pouze efekty **otevřených portálů** (ve vaší oblasti úspěchů).

Zelená: Efekt na konci hry. Používají se k výpočtu získaných vítězných bodů za zelené portály.



Za každý svůj otevřený portál určité barvy získáte uvedený počet vítězných bodů.



Příklad: Pavla má na konci hry otevřené dva zelené portály. Díky tomuto efektu získá 6 vítězných bodů (2 zelené portály × 3 body).



Za každé políčko raráška na svých otevřených portálech získáte uvedený počet bodů.

Příklad: Pavla má na konci hry na svých otevřených portálech celkem 5 políček života. Díky tomuto efektu získá 10 vítězných bodů (5 políček života × 2 body).



Modrá: Trvalý efekt. Zůstává aktivní po zbytek hry.



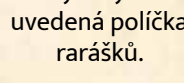
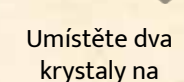
Když je ze sáčku vylosován uvedený rarášek, můžete ho považovat za žolíkový.

Příklad: Pavla otevřela portál s tímto efektem:



Později je ze sáčku vylosován vodní rarášek. Krystal může Pavla umístit na jakékoli políčko, nejen vodní.

Žlutá: Okamžitý efekt. Použijete jej pouze jednou.



Umístěte uvedený počet krystalů na libovolná políčka rarášků.

Přidejte si do osobní zásoby uvedený počet krystalů.

Přemístěte libovolný počet již umístěných krystalů na svých portálech. Můžete je přesunout na jakákoli políčka, nesmíte je však vrátit do osobní zásoby.

Při vybírání nového portálu si vezměte dva namísto jednoho. Po zbytek hry budete mít v oblasti krystalizace o 1 portál víc.

Navíc k tomuto portálu otevřete jeden další ze své oblasti krystalizace, bez ohledu na krystal na něm.

Napište nám! @mindok.cz

Sledujte nás! f hry.mindok i hry.mindok

Překlad: Daniel Knápek
Spec. poděkování: Martina Kalinová