

Grzegorz Rejchtman

Ubongo!

RÉBUSY NA CESTY

pro 1 hráče
od 8 let



Myšlenka hry

Tato kompaktní hra z produktové řady Ubongo, kterou můžete brát všude s sebou, je speciální v tom, že k ní nepotřebujete spoluhráče.* Stupeň obtížnosti postupně roste: od zelené přes žlutou a oranžovou až po červenou.

Jedná se o skvělou aktivitu pro všechny fanoušky rébusů a současně o perfektní přípravu na herní večery se hrou Ubongo, které budete trávit se svými blízkými.

* Pokud máte k dispozici více exemplářů této hry, můžete samozřejmě při luštění hádanek soutěžit mezi sebou.

Herní materiál

- 1 krabička na komponenty
- 20 karet s 200 úkoly
- 15 dílků
- 1 pravidla hry s řešeními



Před první hrou a po hraní

Položte pravidla
na dno krabičky.



Na ně položte
20 karet.



Všechny dílky uložte
do zásuvky.



Příprava hry

- Položte krabičku na **rovnou** plochu před sebe. V krabičce najdete vše, co je ke hře zapotřebí.
- Ubongo – Rébussy na cesty se nehraje na čas. Vaším cílem je **postupně vyřešit všechny úkoly** od 1 do 200. Můžete nad nimi strávit tolik času, kolik chcete, např. každý den vyluštit 1 úkol nebo každý víkend zvládnout 1 kartu... Je to zcela na vás!

**Nechce se vám číst pravidla?
Podívejte se na videonávod!**

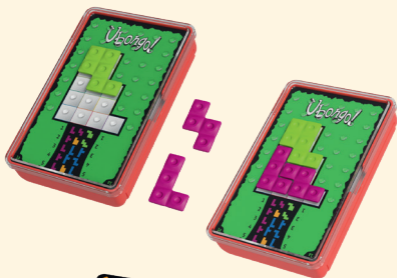


Průběh hry

- Otevřete víko a vezměte si **balíček karet** z krabičky do ruky.
- Zkontrolujte, zda se nahoře nachází **první karta (1a)**. Pokud nikoli, položte ji nahoru na balíček. Poté vraťte balíček zpět do krabičky a zavřete víko.
- Vyhledejte v **zásuvce dílky**, které jsou **vyobrazeny** vedle 1. úkolu, a poté zásuvku zase zavřete.



- Nyní musíte pomocí těchto **tří dílků přesně zakrýt** světlou **vykládací plochu**. To znamená, že musí být **zcela** zakrytá. Mimo vykládací plochu nesmí žádný dílek přesahovat. Dílky je možné **natáčet a obracet**.



POZOR:
Některé úrovně mají
na vykládací ploše
barevná místa,
která nesmíte zakrýt!

- Jakmile se vám to **podaří**, je daný úkol vyřešen. **Výborně!**
- Použité dílky vraťte zpět do zásuvky.
- Poté je na řadě **další úkol**, k němuž si vezmete odpovídající dílky atd.
- Jakmile se vám podaří splnit **všechny úkoly na straně a**, otočte kartu a pokračujte na **straně b**.
- Když zvládnete celou **stranu b karty č. 1**, položte **na balíček kartu č. 2 nahoru stranou a**.
- Pokud by se vám stalo, že si s nějakým úkolem nebudete vědět rady, můžete ho **přeskočit** a později se k němu znovu vrátit.
- Při dalším hraní nebudete pochopitelně pokládat na balíček pokaždé kartu č. 1a, ale kartu s nejnižším číslem, na níž jsou dosud nevyřešené úkoly!

Konec hry

Jestliže vyřešíte všech **200 úkolů**, podařilo se vám hru úspěšně zakončit. **Blahopřejeme!**

Správná řešení naleznete na dalších stránkách.

Řešení

1a

1



2



3



4



5



1b

6



7



8



9



10



2a

11



12



13



14



15



2b

16



17



18



19



20



3a

21



22



23



24



25



3b

26



27



28



29



30



4a

31



32



33



34



35



4b

36



37



38



39



40



5a

41



42



43



44



45



5b

46



47



48



49



50



6a

51



52



53



54



55



6b

56



57



58



59



60



7a

61



62



63



64



65



7b

66



67



68



69



70



8a

71



72



73



74



75



8b

76



77



78



79



80



9a

81



82



83



84



85



9b

86



87



88



89



90



10a

91



92



93



94



95



10b

96



97



98



99



100



11a

101



102



103



104



105



∞

11b



12a



12b



13a



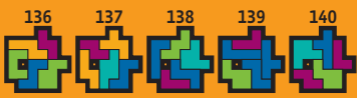
13b



14a



14b



15a



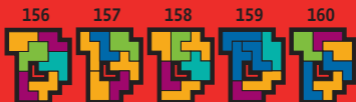
15b



16a



16b



17a



17b



18a

171



172



173



174



175



18b

176



177



178



179



180



19a

181



182



183



184



185



19b

186



187



188



189



190



20a

191



192



193



194



195



20b

196



197



198



199



200



Autor: Grzegorz Rejchtman (*1970) žije v Monaku. Pochází z Polska a původně vystudoval informatiku a ekonomii. Dává přednost hrám, které se dají snadno naučit a přináší velkou míru zábavy a interakce. Řada jeho her se dočkala celosvětového vydání. Hry z produktové řady Ubongo jsou jeho nejúspěšnější a získaly už mnohá ocenění.

**Grafika: Sensit Communication, sensit.de /
3D: Andreas Resch/Redakce: Michael Sieber-Baskal/
Překlad: Václav Pražák/DTP: Marek Píza
Výrobce: © 2021 Kosmos Verlag
Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart, Germany
Všechna práva vyhrazena.**



Hledáte inspiraci?
Chcete si (nejen) o našich hrách
popovídat s dalšími nadšenými
hráči? Připojte se do skupiny
„Hry nás baví“!

Chybí vám komponenta nebo máte některou
poškozenou? Napište nám na info@albi.cz,
rádi vám zdarma zašleme novou!

Albi