

# The Mind

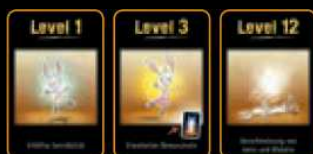
Všichni hráči tvoří **jeden tým**. V prvním kole (úroveň 1) obdrží každý hráč 1 kartu, ve druhém kole (úroveň 2) obdrží 2 karty atd. Na každé úrovni **všichni** členové týmu musí ukládat všechny své karty ve stoupajícím pořadí ve středu stolu na otočený balíček, jednu kartu za druhou. Například (4 hráči, úroveň 1): 18-34-41-73. Hráči se nestřídají v určitém pořadí. Kdokoliv chce položit kartu, jednoduše tak učiní.

**Upozornění:** hráči si nesmí nic sdělovat o svých vlastních kartách - žádné informace, žádné tajné signály.

Jak to vlastně funguje?



100 číselných karet (1-100)



12 karet úrovní (1 -12)



5 karet životů



3 odhazovací hvězdy

## Příprava hry

Tým dostane určitý počet **životů** a **odhazovacích hvězd**, které jsou položeny lícem nahoru na stole. Zbývající životy a odhazovací hvězdy jsou odloženy na okraji stolu. Mohou být použity později. Nyní na sebe uložte určitý počet karet úrovní ve vzestupném pořadí a umístěte jako otočený balíček s úrovní 1 nejdříve vedle karet životů a hvězd. Nepoužité úrovně jsou vráceny do krabice.

**2 hráči:** úroveň 1 -12 • 2 životy • 1 odhazovací hvězda

**3 hráči:** úroveň 1 -10 • 3 životy • 1 odhazovací hvězda

**4 hráči:** úrovně 1 – 8 • 4 životy • 1 odhazovací hvězda

**100 číselných** karet se zamíchá. Každý hráč dostane jednu kartu (pro úroveň 1), kterou drží v ruce, takže nikdo z ostatních hráčů ji nevidí. Zbývající číselné karty jsou umístěny lícem dolů na okraji stolu.



*Tomáš, Sára a Linda jsou připraveni na úroveň 1. Každý z nich obdrží 1 kartu, kterou drží v ruce tak, že se nikdo nemůže podívat na karty někoho jiného. Tříčlenný tým začíná se třemi životy a jednou odhazovací hvězdou. Úrovně se pohybují od 1 do 10.*

**Pozor, velmi důležité:** jakmile hráči porozumí pravidlům, doporučujeme, aby prostě začali hrát a vyhýbali se přečtení v rámečku na konci pravidel - pokyny před prvním zasednutím, aby mohli objevit tajemství hry sami. Existuje nebezpečí ztráty života na začátku, ale odměnou bude opravdu zvláštní "Aha!" moment. Pokud zrovna hrajete takovou hru, měli byste si přečíst poznámku v rámečku na konci pravidel pro hraní.

## Průběh hry

**Soustředte se, prosím:** každý hráč, který je připraven se vypořádat se současnou úrovní, položí na stůl jednu ruku dlaní dolů. Jakmile jsou všichni připraveni, zvednou ruce ze stolu a hra začíná. **Poznámka:** tato kolektivní koncentrace na úroveň je životně důležitá pro úspěšné přežití! Jak hra postupuje, hráči mají povoleno **kdykoliv** se soustředit. Jednoduše řekněte "stop" pro přerušování hry – každý umístí ruku na stůl – znovu se soustředí - odstraní ruce - a hra pokračuje!

- Karty, které mají hráči v ruce, musí být umístěny doprostřed stolu ve **vzestupném** pořadí. Nejnižší (dostupná) karta musí být položena jako první, pak musí být nahoře umístěna druhá nejnižší (dostupná) karta a tak dále. Karty vždy pokládejte **jednu po druhé**. Pokud má hráč například 36 a 37 v ruce, může hrát ihned po sobě - ale jsou položeny jedna po druhé! Hráči se nestřídají v určitém pořadí. Kdo si myslí, že má nejnižší dostupnou kartu, jednoduše ji zahraje.

**Velmi důležité:** žádný z hráčů nesmí zveřejnit žádnou hodnotu karty nebo je ukázat jinému hráči. Nesmí probíhat žádná komunikace mezi hráči a žádné tajné signály!

- Pokud hráči **umístí** všechny karty ve **správném pořadí** (ve vzestupném pořadí), dokončili aktuální úroveň!



*Tomáš, Sára a Linda položí jednu ruku na stůl – jsou připraveni. Dají ruce ze stolu a hra začíná. Linda umístí svou kartu lícem nahoru do středu, pokládá číslo 17. Sára umístí 28 na tuto 17. Tomáš umístí 55 na 28. Vše je správně ve vzestupném pořadí - úroveň 1 je dokončena!*

**Další úroveň:** nejvyšší karta z balíčku úrovní je umístěna do krabice. **Všech 100 číselných** karet se opět zamíchá a každý hráč dostane tolik karet, kolikátá je nová úroveň. Hráči si vezmou karty do jedné ruky, druhou položí na stůl, aby se soustředili a pak začnou další úroveň. **Všechny** karty musí být opět umístěny ve **vzestupném pořadí** na **hromádku** ve středu stolu.

*Tomáš, Sára a Linda hrají na úrovni 2. Každý hráč má nyní 2 karty v ruce. Každý umístí ruku na stůl, aby se soustředil před zahájením hry. Sára umístí 7 do středu stolu, Linda hraje 11, Tomáš hraje 35 a 47, Linda hraje 81 a Sára 94. Všechny karty jsou ve vzestupném pořadí, všechno správně - úroveň 2 dokončena!*

Hra takto pokračuje v každé další úrovni. Pro každou novou úroveň se vždy zamíchá všech 100 karet a každý hráč dostane o jednu kartu více než v předchozím kole. **Důležité:** každý hráč musí vždy hrát **nejnižší** kartu, kterou drží. Například, pokud Tim má 21, 56 a 93 v ruce, musí nejprve hrát 21.

### Odměny (úrovně 2, 3, 5, 6, 8, 9)

Jakmile tým úspěšně dokončí **úroveň 2**, obdrží jednu odhazovací hvězdu jako odměnu. Jedna odhazovací hvězda se vezme z okraje stolu a přidá se k aktuálním odhazovacím hvězdám. Jsou tu také odměny za dokončení úrovní 3, 5, 6, 8 a 9, které jsou převzaty týmem z okraje stolu. V každém případě je zobrazena odměna v pravém dolním rohu úrovněvé karty (1 život nebo 1 odhazovací hvězda).

**Poznámka:** V ideálním případě může tým mít maximálně 5 karet životů a 3 odhazovací hvězdy.

### Chyba při hraní karet: Ztráta 1 života!

Pokud někdo zahraje číselnou kartu v **nesprávném pořadí**, hráč (nebo hráči) který drží kartu s nižší hodnotou, než je zahráná karta, hru okamžitě zastaví. Toto způsobí, že tým **ztratí jeden** ze svých životů

a karta života musí být odebrána a umístěna na okraj stolu. Dále všechny karty, které jsou nižší, než je poslední zahraná, musí být odloženy. Poté se tým znovu soustředí a **pokračuje v současné úrovni** (není znovu zahájeno!).

*Sára zahraje 34. Tomáš a Linda křičí "stop". Tomáš má v ruce 26, Linda má 30. Jeden život je vyřazen. Tom odloží svou 26 stranou a Linda udělá to samé se svou 30. Tým se soustředí a hra pokračuje.*

### Zahrání odhazovací hvězdy

V kterémkoliv okamžiku během hry může hráč naznačit, že chce zahrát hvězdu. To signalizuje zvednutím ruky. Pokud **všichni** hráči souhlasí, použije se odhazovací hvězda a každý hráč odloží **nejnižší kartu z ruky** tak, že ji umístí lícem nahoru na stranu. Jedna odhazovací hvězda je pak odložena. Dále se všichni hráči znovu soustředí a hra pokračuje.

## Konec hry

Pokud se týmu podaří dokončit **všechny úrovně ve hře**, bylo dosaženo kolektivní vítězství! Pokud tým ztratí svůj **poslední život**, snaha bohužel **selhala**.

**Nová výzva:** Pokud tým úspěšně dokončí **všechny úrovně v balíčku** (a radostí skotančí v sedmém nebi), hra pokračuje okamžitě ve **slepém režimu**. Tým začíná znovu na úrovni 1 se všemi zbývajícimi životy a hvězdami, ale tentokrát se všechny karty pokládají na balíček ve středu stolu **lícem dolů**. Na konci úrovně se tento balíček otočí a posloupnost karet se zkontroluje. Pokud se hráči dopustí chyby, stojí to jeden život. Zbývajících pravidla zůstávají nezměněna. Kolik úrovní může tým dokončit slepý?

### Jak to funguje?

**(Upozornění: nejprve si přečtěte pravidla hry!)**

**The Mind** je hra, která se spolehá na váš pocit času. Nižší karty jsou zahrány dříve. Karta s číslem 5 bude zahrána velmi rychle, zatímco 80 bude pravděpodobně držena v ruce hráče podstatně déle. Během hry se hráči stále více synchronizují z hlediska jejich pocitu času, takže se zlepšují a lépe odhadují, kolik času musí uběhnout předtím, než zahrají určitou císelnou kartu. To, co se zpočátku zdá být pouze štěstí, se po chvíli stává skutečnou "dovedností". Takže během soustředění na počátku každé úrovně, by možná šlo říkat: "Jsme synchronizováni!" V této chvíli je třeba zdůraznit, že **nejde** o počítání vteřin. Není to o počítání. Samozřejmě, čas prochází "hlavou" každého hráče, ale obvykle to je rychlejší než jedna vteřina na číslo a mění se v závislosti na tom, jaká úroveň se hraje. Tajemství hry spočívá v tom, že se zlepšuje kolektivní pocit pro "ted" je ten moment". Tým musí pracovat v harmonii. Tým musí být JEDEN!