

Splendor™

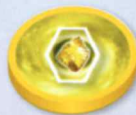


MARVEL

Ve hře Splendor: Marvel se ujmete velení týmu superhrdinů, kteří se pokoušejí zabránit Thanosovi v posbírání Kamenů nekonečna. Sežeňte silný tým, ovládněte ikonické lokace a posbírejte dostatečné množství bodů nekonečna pro zisk Rukavice!

OBSAH

39 žetonů Kamenů nekonečna



7 žetonů
MYSLI
(žlutých)



7 žetonů
SÍLY
(fialových)



7 žetonů
PROSTORU
(modrých)



7 žetonů
REALITY
(červených)



7 žetonů
DUŠE
(oranžových)



4 žetony
ČASU
(zelené)



**5 S.H.I.E.L.D.
žetonů (šedých)**

90 karet postav



40 karet
1. úrovně

30 karet
2. úrovně

20 karet
3. úrovně

6 destiček

4 destičky lokací (oboustranné)



1 destička Rukavice nekonečna



1 destička Avengers – Sjednocení



PŘÍPRAVA HRY

- 1 Rozdělte karty postav dle úrovně a každý balíček odděleně zamíchejte. Poté je položte lícem dolů do sloupce uprostřed stolu – karty 1. úrovně položte dolů, karty 2. úrovně doprostřed a nakonec karty 3. úrovně nahoru.
- 2 Z každého balíčku otočte 4 karty a vyložte je napravo od příslušného balíčku.
- 3 Náhodně vyberte tolik destiček lokací, kolik hráčů se účastní hry. Vyložte je náhodnou stranou vzhůru nad karty postav. Zbylé destičky lokací vraťte do krabice.
- 4 Nad destičky lokací položte destičku Rukavice nekonečna a destičku Avengers – Sjednocení.
- 5 Vedle lokací položte S.H.I.E.L.D. žetony. Poblíž destičky Rukavice nekonečna položte hromádku čtyř zelených žetonů.
- 6 Nakonec položte zbývajících 5 hromádek žetonů Kamenů nekonečna (roztříděných podle barvy) vedle vyložených karet tak, aby na ně všichni hráči snadno dosáhli.



Změny v přípravě hry pro 2 a 3 hráče

Při hře 2 hráčů

- Odstraňte 3 žluté, červené, oranžové, modré a fialové žetony.
- Odstraňte 2 zelené žetony.
- Použijte všech 5 šedých žetonů.
- Náhodně vyberte 2 destičky lokací.

Při hře 3 hráčů

- Odstraňte 2 žluté, červené, oranžové, modré a fialové žetony.
- Odstraňte 1 zelený žeton.
- Použijte všech 5 šedých žetonů.
- Náhodně vyberte 3 destičky lokací.

Přehled hry

Hráči v průběhu hry sbírají žetony. Díky těmto žetonům najímají karty postav, které jim přinášejí body nekonečna a/nebo poskytují nějaký bonus. Tyto bonusy hráčům umožňují najímat další karty postav se svou. Když mají hráči dostatek bonusů, okamžitě si vezmou odpovídající lokaci (která rovněž přináší body nekonečna). Jakmile některý hráč splní podmínky dané Rukavicí nekonečna, spustí konec hry a dojde k určení vítěze.

PRŮBĚH HRY

Hru začíná nejmladší hráč. Hra poté probíhá po směru hodinových ručiček.

Hráč na tahu musí provést jednu z následujících čtyřech akcí:

- Vzít si 3 žetony třech různých barev. Touto akcí není možné si vzít zelený a šedý žeton.

Pokud není k dispozici dostatek žetonů, aby bylo možné vzít si 3 žetony různých barev, můžete si vzít 2 žetony různých barev (nebo dokonce jen jeden).

- Vzít si 2 žetony stejné barvy.

Tuto akci je možné provést pouze tehdy, jsou-li k dispozici alespoň 4 žetony dané barvy před tím, než si 2 žetony vezmete. Touto akcí není možné si vzít zelené a šedé žetony.

- Rezervovat si 1 kartu postavy a vzít si 1 S.H.I.E.L.D. (šedý) žeton.

- Najmout 1 postavu z lícem vzhůru otočených karet uprostřed stolu nebo z dříve rezervovaných.

Omezení počtu žetonů

Všichni hráči mají po celou dobu hry možnost znát počet a barvy žetonů, které vlastní jejich soupeři. V průběhu svého tahu může hráč mít libovolný počet žetonů.

Na konci svého tahu si však smí ponechat celkem pouze 10 žetonů (všech barev, včetně zelených a šedých). Pokud má více než 10 žetonů, musí přebytečné (dle své volby) vrátit do společné zásoby uprostřed stolu.

Poznámka: Zelený žeton si musí ponechat – není možné jej vrátit.

KARTY POSTAV

Karty postav se najímají zprostředka stolu. Na každé kartě je uvedena její cena v žetonech, její bonus a hodnota v bodech nekonečna (pokud nějakou má).

Rezervování karty postavy

Karta postavy se rezervuje tak, že si hráč vezme lícem vzhůru otočenou postavu ze stolu nebo vrchní kartu z jednoho ze tří balíčků (aniž by ji ukazoval soupeřům).

Poté si hráč vezme S.H.I.E.L.D. žeton.

Rezervované karty máte v ruce a není možné je odhodit. Hráči nesmí mít v ruce více než 3 rezervované karty. Jediný způsob, jak dostat kartu z ruky, je najmout ji (viz níže). Rezervování karty je jediný způsob, jak získat S.H.I.E.L.D. žeton. Pokud nejsou k dispozici žádné šedé žetony, můžete si stále rezervovat kartu, ale nedostanete šedý žeton. Rezervované karty, které vám na konci hry zůstanou v ruce, nepředstavují žádný postih.

Najmutí karty postavy

Hráč může najmout jednu z lícem vzhůru otočených karet postav ze stolu nebo kartu ze své ruky, kterou si dříve rezervoval. Pro najmutí karty postavy musí hráč zaplatit její cenu v žetonech.

Šedý žeton je možné použít jako kteroukoliv barvu.

Zaplacené žetony (včetně S.H.I.E.L.D. (šedých) žetonů) vracejte do společné zásoby uprostřed stolu.

Příklad: Michal si chce najmout tuto kartu. Musí zaplatit 2 žluté žetony, 4 modré žetony a 1 fialový žeton. Získá 2 body nekonečna a obdrží 1 červený bonus.



Hráči si své karty vykládají do samostatných sloupečků dle barev tak, aby byly vidět jejich bonusy, hodnoty v bodech nekonečna a symboly Avengers.



Důležité: Jakmile si hráč najme nebo rezervuje kartu postavy ze středu stolu, ihned ji nahradte vrchní kartou z balíčku příslušné úrovně. Kdykoliv v průběhu hry musí být k dispozici 4 karty lícem vzhůru od každé úrovně (jedině, že by byl příslušný balíček vyčerpán – v takovém případě zůstanou prázdná místa prázdná).

Bonusy

Bonusy, které hráč získal z karet postav najatých v předchozích kolech, mu poskytují slevy na najímání nových karet. Každý bonus je ekvivalentem k žetonu dané barvy. Pokud má hráč dostatek karet postav (a tedy bonusů), může dokonce najmout kartu, aniž by zaplatil žetony.

Zelené bonusy se ve hře neobjevují – zelené žetony se pro najímání karet nepoužívají.

Příklad: Sára má dva bonusy: 1 žlutý a 1 červený. Dále jí zbývá 1 červený žeton. Ráda by si najala postavu Rocket. Jeho cena je 1 žlutý a 2 červené. Díky svým bonusům zaplatí pouze 1 červený a Rocket je teď její!



Sárina herní oblast.



Zaplatila jeden červený žeton.

Destičky lokací

Na konci svého tahu musí hráč zkontrolovat destičky lokací uprostřed stolu. Pokud má požadovaný počet a typ bonusu (žetony se nepočítají) uvedených na některé destičce lokace, musí si danou destičku vzít a položit ji před sebe. Získá za to 3 body nekonečna, které jsou na ní uvedené. Získání lokace není považováno za akci.

Pro vítězství ve hře není nutné mít lokaci.

Hráč si takto nesmí vzít více než jednu destičku lokace za tah. Pokud hráč na konci svého tahu splňuje podmínky více destiček lokací, může si zvolit, kterou destičku lokace si vezme.

Příklad: Pokud má Petr dostatek karet postav, že to vydá na 3 žluté bonusy, 3 modré bonusy a 3 červené bonusy, automaticky si vezme odpovídající destičku lokace a získá 3 body nekonečna.



Kameny času

Zelený kámen nekonečna je speciální. Hráči jeden potřebují pro dokončení sady kamenů. Na všech postavách 3. úrovně je tento symbol. Jakmile hráč najme svou první postavu s takovým symbolem, vezme si zelený žeton. Žádný hráč nesmí mít ve své herní oblasti více než 1 zelený žeton.



Destička Avengers – Sjednocení

Na některých kartách je 1 nebo 2 symboly Avengers. První hráč, který získá alespoň 3 takové symboly, si automaticky vezme destičku Avengers – Sjednocení, která má hodnotu 3 body nekonečna. Toto není považováno za akci. Pokud jiný hráč získá **více** symbolů Avengers, vezme si destičku (spolu s jejími 3 body nekonečna) od jejího současného majitele.

Příklad: Sára má na svých kartách celkem 4 symboly Avengers a je v držení destičky Avengers – Sjednocení. Daniel má 3 symboly a najme postavu Wasp, na které je 1 symbol. Oba mají stejně, Sára si tedy ponechá destičku Avengers – Sjednocení. Poté Petr, který má také 3 symboly, získá postavu Captain America (se dvěma symboly). Jelikož teď má 5 symbolů, vezme si od Sáry destičku.

Destička Avengers – Sjednocení může v průběhu hry změnit majitele opakovaně. Pro vítězství ve hře není nutné mít destičku Avengers – Sjednocení.



VÍTĚZSTVÍ VE HŘE

Konec hry

Jakmile některý hráč získá alespoň **16 bodů nekonečna** **A 1 bonus od každé barvy** **A 1 zelený žeton**, podařilo se mu splnit podmínky pro sestavení Rukavice nekonečna a spustí konec hry.

Příklad:



Dokončete právě hrané kolo tak, aby všichni hráči odehráli stejný počet tahů. Pokud byl hráč, který splnil podmínky Rukavice nekonečna, posledním hráčem kola, stává se okamžitě vítězem. Pokud se žádnému jinému hráči nepodařilo v posledním kole splnit podmínky Rukavice nekonečna, vyhrává hráč, kterému se to podařilo.

Pokud podmínky Rukavice nekonečna splnilo více hráčů, vyhrává ten **z nich**, který získal nejvíce bodů nekonečna. Pokud shoda trvá i nadále a některý z těchto hráčů vlastní destičku Avengers, stává se vítězem. Pokud žádný z nich destičku Avengers nevlastní a i tak mají stejně bodů nekonečna, vyhrává ten **z nich**, který má nejméně karet postav. Pokud shoda trvá i nadále, o vítězství se podělí.

Speciální pravidlo: Pokud hráč spustí konec hry a následně přijde o destičku Avengers, může klesnout pod hranici 16 bodů nekonečna potřebných pro Rukavici. **V takovém případě hra pokračuje.** I tak však může skončit ve stejném kole, pokud jiný hráč splní požadované podmínky.

© MARVEL

Distributor pro ČR: ADC Blackfire Entertainment, s. r. o., Novozámecká 4, 198 00 Praha 9
Autor hry Marc André • Výrobce: JD Éditions • Úprava **GAMING RULES!** • Vývoj François Doucet
SPACE Cowboys 47 rue de l'Est, 92100 Boulogne-Billancourt – France • © 2020 SPACE Cowboys.

Všechna práva vyhrazena. www.spacecowboys.us

Navštivte nás na [Facebook](https://www.facebook.com/SpaceCowboysUS) @SpaceCowboysUS [Instagram](https://www.instagram.com/SpaceCowboysUS) @SpaceCowboysUS [YouTube](https://www.youtube.com/SpaceCowboysUS) spacecowboysus

