

## PŘÍPRAVA

## HERNÍ PLÁN

1. Zamíchejte karty Setkání, bojové karty a karty úkolů. Umístěte je na jejich místa na herním plánu.
2. Zamíchejte karty Továrny. Na herní plán jich připravte lícem dolů o jednu více, než kolik je hráčů. Zbytek karet Továrny vraťte do krabice.
3. Náhodně vyberte a umístěte lícem nahoru jeden Stavební bonus a umístěte ho na spodní část Stupnice popularity.
4. Na každé políčko Setkání (🎯) umístěte žeton Setkání.
5. Roztříd'te mince a žetony surovin a dejte je do banku.
6. Náhodně rozdejte každému hráči hráčskou desku a desku frakce.

## DESKA FRAKCE

7. Začněte s takovou hodnotou moci (🦅) a počtem bojových karet (🗡️), jako je uvedeno na desce.
8. Položte svoji postavu na základnu.
9. Položte po jednom dělníkovi na dvojici území, která pevninou sousedí s vaší základnou.

10. 4 figurky mečů položte na jejich místa na desce frakce.

11. Na desku frakce položte svých 6 žetonů hvězd.

## DESKA HRÁČE

12. Začněte s takovou hodnotou popularity (💜), jako je uvedeno na desce. Vezměte si tolik karet úkolů (📜) a mincí (👉), jako je na desce napsáno.
13. Umístěte 6 kostek technologií na zelená políčka s černým čtverečkem v rohu (🟩).
14. 4 figurky budov položte na jejich místa na desce.
15. 4 figurky rekrutů položte na jejich kruhová bonusová pole.
16. Umístěte 6 dělníků na červená obdélníková políčka Produkce.
17. Vezměte si akční figurku.
18. Hru začíná hráč s nejnižším číslem na desce hráče. Poté se hráči střídají ve směru hodinových ručiček.

## PRŮBĚH KOLA, STUPNICE ÚSPĚCHU A KONEC HRY

## PRŮBĚH KOLA

Kolo každého hráče vypadá tak, že umístí akční figurku na vybranou část své hráčské desky. Vybrat si musíte jinou část desky než v předchozím tahu. Poté si může zvolit horní a/nebo spodní akci (v pořadí horní-spodní) na této části desky. Nejprve vždy zaplatíte plnou cenu akce (odhalené červené čtverečky) a poté můžete získat její výnosy (odhalené zelené čtverečky).

## STUPNICE ÚSPĚCHU

Jakmile splníte libovolný z cílů, za který lze hvězdu získat, umístíte ji na Stupnici úspěchu. Každou hvězdu je možné získat pouze jednou (výjimkou je vítězství v boji, kde lze získat dvě hvězdy). Umístěnou hvězdu už nelze odebrat. Jakmile některý z hráčů umístí šestou hvězdu, hra okamžitě končí.

## ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ

Při závěrečném bodování získáváte mince za každou hvězdu na Stupnici úspěchu, za každé území pod vaší kontrolou a za každé dvě (libovolné) suroviny. Počet mincí, které dostáváte, se odvíjí od vaší pozice na Počítadle popularity. Továrna se počítá jako tři území.

Mince získáváte také za stavební bonus. Při bonusech, které počítají se sousedstvími, počítejte každé území jen jednou. Hráč, který má nejvíce mincí, vítězí. V případě remízy se rozhoduje postupně podle: počtu jednotek a budov, moci, popularity, surovin, ovládaných území a umístěných hvězd.

## OVLÁDÁNÍ ÚZEMÍ

Území ovládáte, pokud na něm máte (pouze vy) své jednotky, nebo pokud na něm máte budovu a žádný jiný z hráčů na něm své jednotky nemá. Území, na kterém se nachází budova a zároveň jednotky nepřátel, ovládá majitel jednotek. Ten ale nemůže využívat bonusů této (cizí) budovy. Suroviny umístěné na území může použít pouze hráč, který území ovládá.

## AKCE KARTY TOVÁRNÍ

Karta Továrny nepřináší Průběžný bonus za naverbování tak, jako akce na desce hráče.

Akce Pohyb na kartě Továrny umožňuje jedné jednotce pohnout se o dvě území.

## OVLÁDÁNÍ ÚZEMÍ

## ÚKOLY

Kdykoliv splníte úkol na jedné z vašich karet, umístěte hvězdu na Stupnici úspěchů a odložte všechny karty úkolů.

## PŘIPOMENUTÍ:

**SUROVINA:** Jídlo, dřevo, železo nebo ropa (ne dělníci). Můžete použít jen ty suroviny, které jsou na územích, která ovládáte.




**ÚZEMÍ:** Pole (šestiúhelník), který není základnou. Základna se nepočítá jako území pro žádné herní efekty.

**JEDNOTKA:** Postava, meč nebo dělník.



# HORNÍ AKCE

## POHYB

Přesuňte různé jednotky za každé , nebo si vezměte 1 \$ za každé . Jednotky se mohou pohnout na sousední území, které není jezero. Pokud nemají odpovídající dovednost, nesmí překročit řeku. Mohou s sebou přenést libovolný počet surovin. Mechové mohou přenášet dělníky. Suroviny ani dělníci nesmí zůstat bez doprovodu na jezeře. Dělníci nesmí vstoupit na území, kde jsou nepřátelské jednotky. Území s tunely () jsou pro potřeby pohybu považovány za sousedící.


**BOJ:** Pokud se vaše postava nebo mech ocitne na území s cizími jednotkami, pohyb vaší jednotky zde končí. Pokud jsou zde pouze cizí dělníci, vrací se na základnu jejich frakce a vy ztrácíte za každého vyhnaného dělníka 1 popularitu (je-li to možné). Pokud jsou zde nepřátelští mechové nebo postava, začíná po skončení všech pohybů boj (viz níže).

**SETKÁNÍ:** Pokud vaše postava vstoupí na území s žetonem Setkání, musí se na něm zastavit a dále se v tomto tahu už nepohybovat. Po skončení vaší akce Pohyb a všech bojů, pokud je postava stále na tomto území, odložte žeton Setkání do krabice a vezměte si 1 kartu Setkání. Vyberte jednu možnost, kterou jste schopni zaplatit. Všechny získané budovy a jednotky umístěte na území, kde se Setkání odehrálo. Pokud to nejde (jako v případě možnosti postavit budovu na území, kde už nějaká stojí), nelze si takový zisk zvolit.



Pokud je na konci pohybu postava nebo mech na stejném území jako nepřátelský mech nebo postava, začíná boj.

**URČENÍ MOCI:** Každý hráč (tajně) určí na svém bojovém ukazateli hodnotu moci, kterou chce do boje vložit (maximálně 7). K tomu může (také tajně) přidat bojové karty, 1 za každého mecha nebo postavu, kteří se do boje zapojili.

**ODHALENÍ:** Hráči ukáží své připravené bojové ukazatele a bojové karty. Čísla na kartách přičtete k hodnotě na ukazateli.

Vybranou spodní akci nahlas ohlašte svým soupeřům, ať mohou využít Průběžného bonusu za naverbování. Za každý  u této akce získáte 1 \$.

## VYLEPŠENÍ

Zaplatte cenu akce za přesunutí kostky technologie ze zeleného pole () u některé z horních akcí (zvýší se tím její výnos), na červené pole () u spodní akce (které se tím sníží cena).

## NASAZENÍ



Zaplatte cenu akce za umístění mecha z desky frakce na území, na kterém máte alespoň jednoho dělníka. Vaše postava a mechové získávají dovednost, odhalenou přesunutím mecha z desky frakce.

## STAVBA



Zaplatte cenu akce za umístění budovy z hráček desky na pole, které není jezero, kde máte dělníka a na kterém ještě není žádná stavba.

**TOVÁRNA:** Pokud vaše postava skončí svůj pohyb na území Továrny a zároveň zatím nemáte kartu Továrny, musíte si ji vzít. Vezměte si všechny dostupné karty Továrny, jednu z nich si vyberte a ostatní vraťte na jejich místo na herním plánu. Vybraná karta je od teď pátou částí vaší hráček desky. Kartu nelze vyměnit ani zahodit.


## PODPORA

Zaplatte 1 \$ a zvýšte svou moc o 1 bod za každou  nebo si vezměte 1 bojovou kartu za každou .

## OBCHOD

Zaplatte 1 \$ a získáte 2 libovolné suroviny () nebo 1 popularitu za každé .

## PRODUKCE

Zaplatte cenu vyobrazenou na všech odhalených červených obdélnících nad akcí Produkce a produkujte na vybraných územích suroviny. Vyberte si jedno území za každé . Každý dělník na vybraných územích vyprodukuje 1 surovinu podle typu území (viz níže). Suroviny umístěte na území, kde byly vyprodukovány. Pokud produkuje dělníky, berte je ze své hráček desky zleva.



JÍDLA



DŘEVO



ŽELEZO



ROPA



DĚLNÍK



NIC

# BOJ

**VÝSLEDEK:** Hráč s vyšším číslem vítězí. V případě rovnosti vítězí útočník. Zahodte bojové karty a odečtete moc investovanou přes ukazatel ze Stupnice moci.

**VÍTEZ:** Umístěte svou hvězdu na Stupnici úspěchu, (pokud to lze). Odečtete si 1 popularitu za každého zahnaného dělníka soupeře. Pokud je na území vaše postava a žeton Setkání, zahrajte Setkání.

**PORAŽENÝ:** Všechny jeho jednotky se vrací na základnu. Suroviny nechte na území. Pokud jste do boje investovali alespoň 1 moc nebo bojovou kartu, lízněte si 1 bojovou kartu.

# SPODNÍ AKCE

## BONUSY BUDOV




**PAMÁTNÍK:** Při akci Podpora získáváte 1 .




**MLÝN:** Při Produkci může navíc produkovat území s Mlýnem (dělníci na území s mlýnem také produkují). Mlýn také produkuje surovinu (jako 1 dělník).




**DŮL:** Pro pohyb vašich jednotek funguje jako .



**ZBROJNICE:** Při akci Obchod získáváte 1 .

## VERBOVÁNÍ

Zaplatte cenu akce přesunutí jedné figurky rekruta z vaší hráček desky (čímž odhalíte Průběžný bonus pod ) na libovolné volné pole Jednorázového bonusu na desce frakce.

Tento vybraný Jednorázový bonus rovnou získáváte. Pokud později během hry vy nebo jeden ze sousedních hráčů použije spodní akci, u které už nemáte rekruta, vezměte si uvedený Průběžný bonus.