

ACTIVITY *Junior*

pro 4–12 hráčů od 8 let

Autoři: Catty/Führer

PIATNIK – hra č. 7339



Piatnik

Hra obsahuje:

- 330 karet s pojmy
- 4 hrací figurky
- 1 přesýpací hodiny
- 1 herní plán
- 1 hrací kostku
- 1 pravidla hry

Cíl hry:

Vyhrává ten tým, který jako první dosáhne cílového pole. Má totiž největší fantazii, nejlépe předvádí a hádá pojmy.

Součásti hry:

Herní plán – je na něm vyznačena dráha. Jednotlivá políčka jsou označena následujícími symboly:



Po startovním poli následují 2 tmavomodrá (zahřívací) pole. Pro obě platí symbol „NAKRESLI”.

Karty – každá z nich obsahuje 3 symboly, které se shodují se symboly na herním plánu (NAKRESLI, POPIŠ a PŘEDVEĎ). U každého z těchto symbolů naleznete pojem, který je třeba jedním ze shora uvedených způsobů vyjádřit a pak samozřejmě také uhodnout.

Kostka – hodem kostkou se určí, o kolik políček tým postoupí kupředu, pokud úspěšně (tedy v časovém limitu) uhodne daný pojem. Pokud padne 6, hraje se otevřená hra (viz odstavec "Otevřená hra" ke konci těchto pravidel hry).

Přesýpací hodiny – určují časový limit.

Příprava hry:

Hry se mohou zúčastnit 2, 3 nebo 4 týmy po nejméně 2 hráčích. Každý tým obdrží 1 hrací figurku a postaví ji na startovní pole. Karty se dobře zamíchají a položí symboly dolů na herní plán. Každý tým si ještě připraví tužku a papír.

Před začátkem hry se vylosuje, který tým začne. Každý tým si určí pořadí, ve kterém budou jednotliví členové týmu postupně snímat karty (přibližovat pojmy).

Průběh hry:

Všechny figurky stojí na startovním poli. Zde platí symbol „NAKRESLI”. První hráč prvního týmu hodí kostkou (ta určí, o kolik polí tým postoupí v případě uhodnutí pojmu) a sejmě kartu. Otočí se přesýpací hodiny a . . . ČAS BĚŽÍ !!! Hráč, který kartu sejmul, teď musí svému týmu nakreslit pojem, který je uveden vedle symbolu „NAKRESLI”.

Hráči jeho týmu se snaží tento pojem uhodnout a hlásí své návrhy. Pokud se týmu podaří daný pojem uhodnout před uplynutím časového limitu, posune svou figurku o tolik políček, kolik padlo na kostce. Pokud tým není úspěšný, zůstane stát na místě a pokusí se o štěstí v příštím kole. Na řadě je další tým (po směru hodinových ručiček).

Pro další kola platí, že tým plní úkol, jehož symbol je nakreslen na políčku, na kterém stojí jeho figurka v okamžiku, kdy jeden z jeho členů snímá kartu.

Pro 3 druhy znázornění pojmů platí následující pravidla:

NAKRESLI hráč, který kreslí, nesmí používat písmena ani čísla. Nesmí mluvit ani gestikulovat. Smí dát pouze najevo, zda jeho spoluhráči pojem uhodli

POPIŠ pojem musí být vysvětlen opsáním, aniž by bylo použito příslušné slovo nebo jeho část.

PŘEDVEĎ pojem musí být vyjádřen pantomimicky. Hráč nesmí mluvit, nesmí ukazovat na předměty v místnosti, smí ale ukazovat na části vlastního těla.

Otevřená hra:

Pokud na kostce padne 6, hraje se otevřená hra. To znamená, že daný pojem hádají všechny týmy. Tým, který pojem uhodne jako první, postupuje o 6 políček kupředu.

Konec hry:

Hra končí v okamžiku, kdy první z týmů postoupí na cílové pole.

Máte-li dotazy a připomínky ke hře „ACTIVITY JUNIOR“, obraťte se, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
Lužná 591, 160 00 Praha 6
e-mail: info@piatnik.cz
www.piatnik.com