

◆ DESKOVÁ HRA ◆

# JUMANJI™

• NÁVOD •

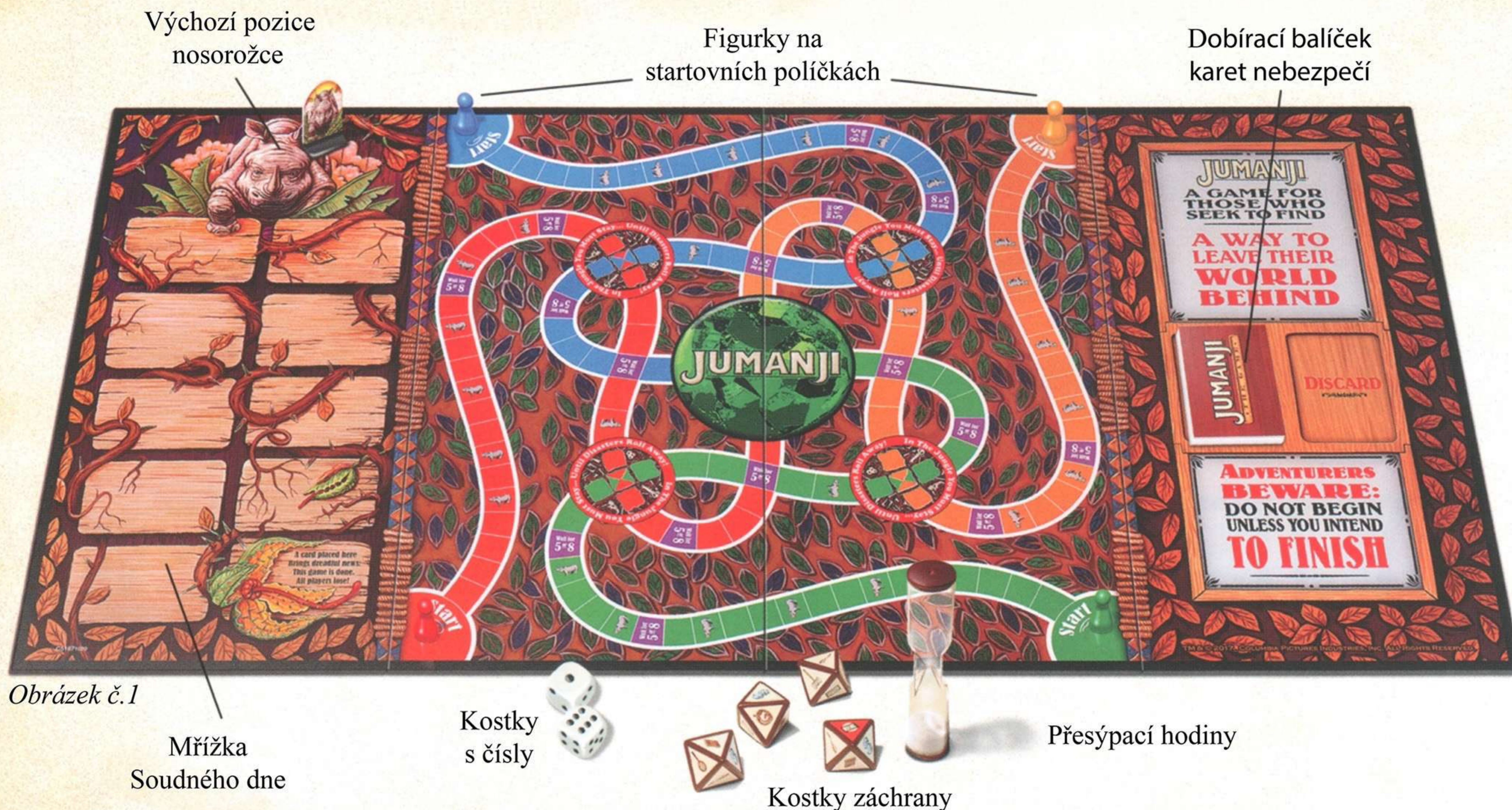
## OBSAH BALENÍ

1 hrací deska • 4 barevní pěšci  
1 figurka nosorožce • 1 přesýpací hodiny  
2 kostky s čísly • 4 kostky záchrany  
30 karet nebezpečí  
1 arch polepek • 1 příručka pravidel

Pro 2 až 4 hráče

# ┌ CÍL ┐

**Dostaňte se jako první do středu herní desky a vykřikněte JUMANJI!**  
Tato hra je navržena pro dva až čtyři hráče. Zohledněte to při přípravě hry.



Obrázek č.1

Mřížka  
Soudného dne

Kostky  
s čísly

Kostky záchrany

Přesýpací hodiny

# ┌ SESTAVENÍ ┐

Vyjměte herní komponenty z plastových sáčků. Prázdné sáčky můžete znovu použít nebo umístit do tříděného odpadu.

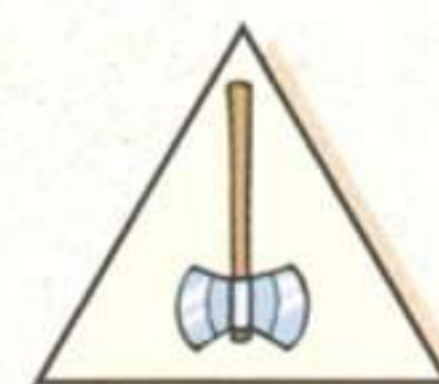
Nalepte štítky se symboly na čtyři prázdné kostky záchrany.

Opatrně nalepte na všechny prázdné kostky jeden štítek s lanem, šavlí, kostkou, sekerou, raketou, dveřmi, vorem a hodinami (viz Obrázek č.2 a Popis štítků). Štítky můžete nalepit libovolně.



Obrázek č.2

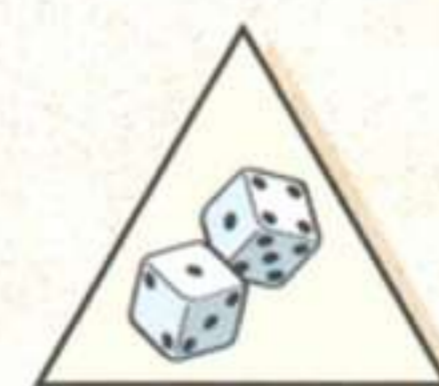
## Popis štítků



Sekera



Vor



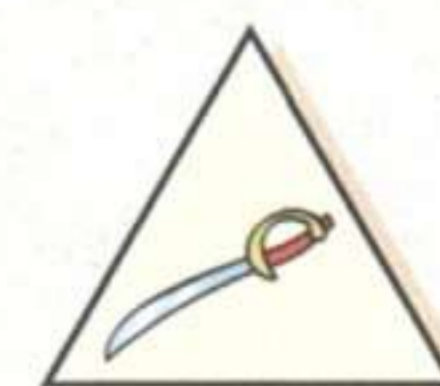
Kostky



Lano



Dveře



Šavle



Raketa



Přesýpací  
hodiny

## └ PŘÍPRAVA HRY ─

- Zamíchejte karty nebezpečí a umístěte dobírací balíček lícem dolů na příslušné místo na herní desce.
- Každý hráč si vybere figurku a umístí ji na startovní políčko příslušné barvy. Přebytné figurky vyřadíte ze hry, nebudou potřeba (při hře 2-3 hráčů).
- Složte figurku jednorozce a umístěte ji na výchozí pozici, tak jak je to znázorněno na *Obrázku č.1*.
- Každý hráč si vezme jednu kostku záchrany. Přebytné kostky záchrany vyřadíte ze hry.

### DOBRODRUZI POZOR!

**Nezačínajte hrát tuto hru, pokud ji nemáte v úmyslu dokončit!**

## └ JAK HRÁT ─

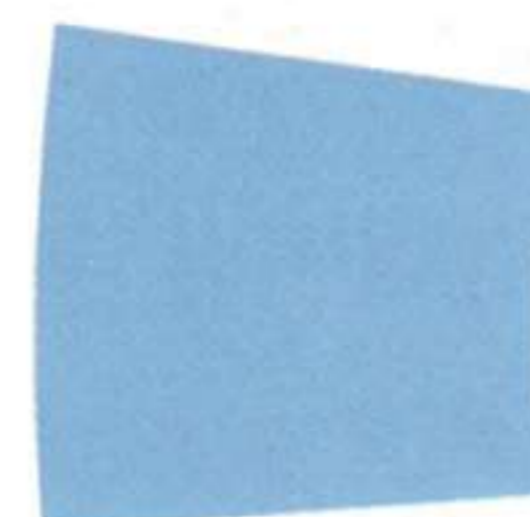
Začíná hráč, který přišel s nápadem si tuto hru zahrát. Hráč, který je na tahu, si vezme přesýpací hodiny a kostku. Hra bude poté potom pokračovat po směru hodinových ručiček.

### VLASTNÍ TAH

Hodte kostkou s čísly. Přesuňte svoji figurku o daný počet políček po příslušné barevné trase směrem ke středu herní desky. Poté se řiďte pokyny (vysvětleno níže) podle políčka, na kterém zůstanete - ukončíte svůj pohyb. Na konci tahu odevzdejte přesýpací hodiny a kostku s čísly dalšímu hráči.

## POLÍČKA

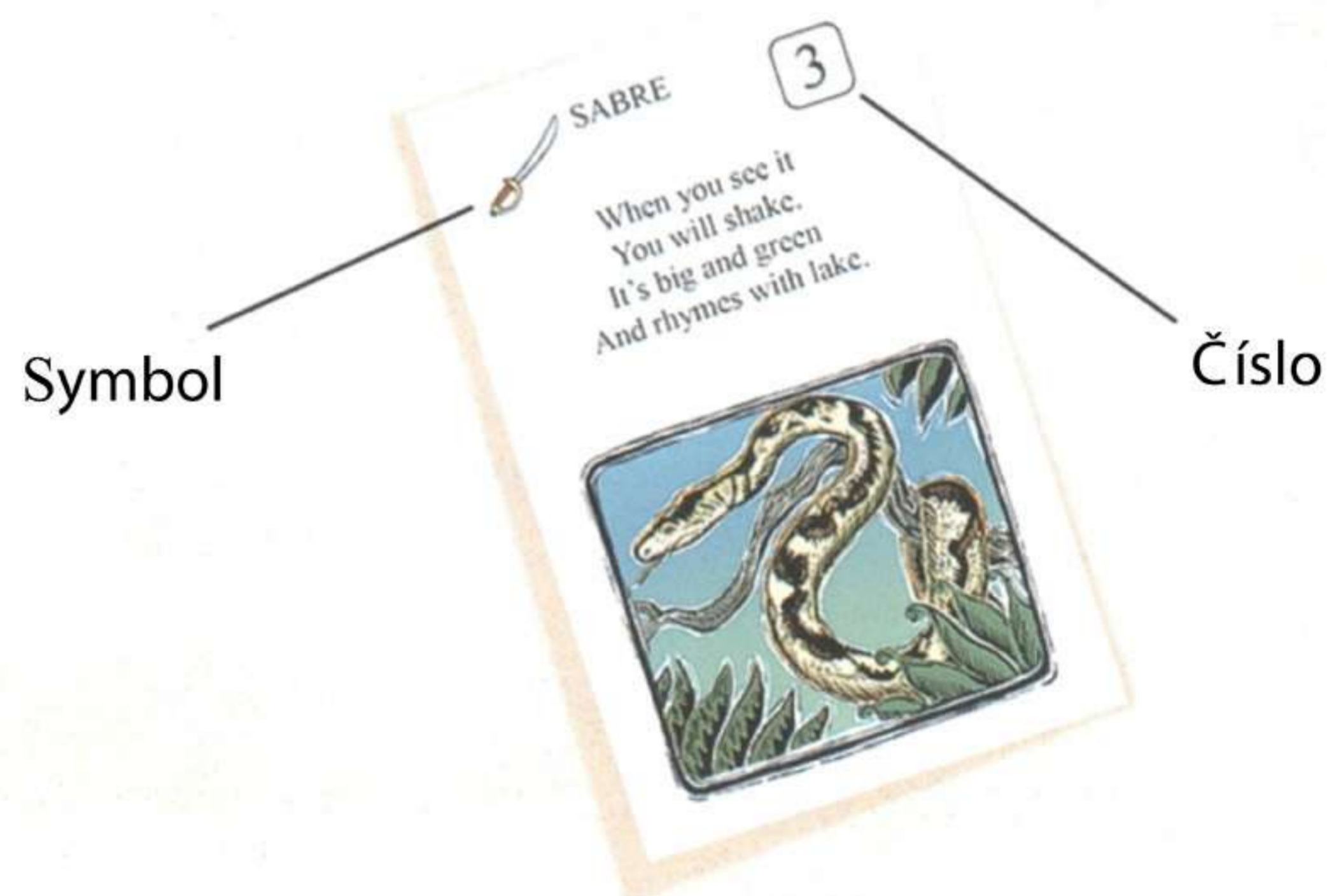
Existují čtyři různé druhy políček. Pokud váš tah skončí na některém z těchto políček, postupujte následovně:



**1. PRÁZDNÁ políčka** V džungli vám hrozí nebezpečí. Zachránit vás můžou jenom spoluhráči...

- Lízněte si kartu nebezpečí z dobíracího balíčku. Přečtěte nahlas, co na kartě stojí. Na kartě se nachází vyobrazeno číslo a jeden ze symbolů - lano, šavle, kostky, sekera, raketa, dveře a nebo vor (viz *Obrázek č.3*). Všechny tyto symboly se nacházejí i na kostkách záchrany. Vaši spoluhráči se vás nyní pokusí zachránit tím, že rychle hodí na své kostce záchraný symbol, který se shoduje s tím na vámi vytažené kartě.

*Obrázek č.3*



*Hrozící nebezpečí na této kartě je had. Vyobrazený symbol šable ho dokáže porazit. Na kartě je číslo 3.*

- Na vás bude hlídání času. Připravte hráče odpočítáváním, jako například: „Pozor, připravit, teď!“ a otočte přesýpací hodiny.
- Nyní je na všech ostatních hráčích, aby před vypršením časového limitu hodili na kostce potřebný symbol anebo symbol přesýpacích hodin. Vy kostkou nehážete.

**Poznámka:** Symbol přesýpacích hodin na kostce záchrany funguje jako žolík - odpovídá jakémukoliv symbolu na kartě.

### → Souboj s časem →

Aby byl hráč zachráněn, musí spoluhráči neustále házet svými kostkami záchrany dokud jim nepadne potřebný symbol anebo symbol přesýpacích hodin. Ale pospěšťe si - po cca 10 sekundách (doba stanovená přesýpacími hodinami - může se lišit) hráč sledující čas oznámí vypršení časového limitu.

Pokud VŠICHNI spoluhráči hodí kostkou odpovídající symbol anebo symbol přesýpacích hodin, jste v bezpečí! Vaše figurka zůstává na svém místě. Spoluhráči posunou své figurky vpřed o počet políček vyobrazených na kartě nebezpečí, avšak ingorují pokyny políčka, na kterém skončila jejich figurka. Kartu potom umístíte lícem nahoru na odhazovací balíček. Váš tah tímto končí.

Pokud se JEDNOMU nebo více hráčům nepodaří kostkou hodit odpovídající symbol anebo symbol přesýpacích hodin, musíte svou figurku vrátit zpět o počet políček vyobrazených na kartě nebezpečí, ale ignorujte pokyny políčka, na kterém skončila vaše figurka. Všichni ostatní hráči zůstanou stát na svých políčkách! Kartu potom umístíte lícem nahoru na mřížku Soudného dne na herní desce (viz *Obrázek č.4*). Váš tah tímto končí.

Obrázek č.4



*Hráčům se nepodařil hodit symbol šavle, aby vás zachránili. Sem umístíte první kartu na mřížku Soudného dne.*

### Mřížka Soudného dne

Karty nebezpečí na mřížce Soudného dne představují nebezpečí, které ohrožuje město. V průběhu hry se karty nebezpečí přidávají na mřížku Soudného dne v pořadí podle obrázku.



Snažte se nezaplnit mřížku kartami! Jakmile se zaplní před tím, než se některý z hráčů dostane do středu herní desky, všichni hráči prohrávají a hra končí!

**Umíst'ujte karty ve směru šipky.**

Wait for  
5 or 8

#### 2. Políčka "POČKEJTE NA 5 NEBO 8".

Pohltila vás džungle a musíte počkat, dokud vám nepomůže jeden z hráčů. Hráč sedící nalevo od vás hodí jednou oběma kostkami s čísly.

- Pokud padne číslo 5 nebo 8, jste zachráněni! Vaše figurka a figurka hráče, který házel kostkami, zůstávají na původním políčku. Váš tah tímto končí.
- Pokud nepadne číslo 5 ani 8, posuňte svou figurku o jedno políčko zpět. Ingorujte pokyny políčka. Hráč nalevo od vás hodí jednou oběma kostkami s čísly (vy kostkami nehážete). Pokud neuspěje, musí házet kostkami znovu. Dokud hráč nehodí číslo 5 nebo 8, posuňte se zpět o jedno políčko za každý neúspěšný hod. Váš tah tímto končí.

**Poznámka:** Pokud se vám lepší smůla na paty a vrátili jste se zpět až na políčko START, váš tah končí - už nemusíte nadále čekat na číslo 5 nebo 8. V příštím tahu začínáte na políčku START.



### Políčka Džungle

„V džungli musíte zůstat stát... dokud budete se pohrom bát!“

**3. Políčka „DŽUNGLE“.** Všichni hráči (včetně vás) jsou uvěznění v džungli! VŠICHNI musíte hodit kostkou, abyste se zachránili. Váš tah nekončí, dokud neuspějete.

1. Lízněte si kartu nebezpečí.
2. Přečtěte nahlas text a ukažte všem symbol a číslo na kartě.
3. Otočte přesýpací hodiny.
4. Všichni hráči (včetně vás) začnou současně házet svými kostkami záchrany.

#### – Souboj s časem –

Aby byl hráč zachráněn, musí spoluhráči neustále házet svými kostkami záchrany dokud jim nepadne potřebný symbol anebo symbol přesýpacích hodin. Ale pospěšťe si - po cca 10 sekundách (doba stanovená přesýpacími hodinami - může se lišit) hráč sledující čas oznámí vypršení časového limitu.

- Pokud VŠICHNI hráči hodí kostkami odpovídající symbol anebo symbol přesýpacích hodin - hráči jsou v bezpečí. VŠICHNI hráči přesunou svou figurku vpřed o počet políček uvedených na kartě nebezpečí. Ignorujte pokyny políčka. Kartu potom umístíte na ODHAZOVACÍ balíček. Váš tah tímto končí.
- Pokud JEDEN a nebo více hráčů nehodí kostkami odpovídající symbol anebo symbol přesýpacích hodin, umístíte kartu na další pozici na mřížce Soudného dne. VŠECHNY figurky hráčů zůstávají na místě, než si líznete další kartu. Opakujte uvedený postup, dokud VŠICHNI hráči nehodí odpovídající symbol anebo symbol přesýpacích hodin. Je možné, že si budete muset líznout několik karet, než se dostanete do bezpečí. Váš tah potom končí.



**4. Políčka „NOSOROŽEC“.** Pokud skončíte na políčku s nosorožcem, postavte figurku nosorožce na políčko přímo před jakoukoliv figurku (s výjimkou středu herní desky), abyste zabránili hráči v pohybu. Zablokovaný hráč

zůstává na políčku, dokud další z hráčů nestoupne na políčko s nosorožcem a nepřesune nosorožce před jiného hráče nebo dokud hráč nehodí kostkami sudé číslo.

Pokud jste ve svém tahu blokováni nosorožcem, hod'te kostkou s čísly jako obvykle.

- Pokud vám padne sudé číslo, umístíte figurku nosorožce zpět na výchozí pozici (viz *Obrázek č. 1*) a posuňte se dopředu o počet políček hozenými kostkou. Postupujte podle pokynů pro políčko, na kterém skončíte.
- Pokud vám padne liché číslo, nosorožec vám nadále zůstává stát v cestě. Postupujte podle pokynů políčka, na kterém stojíte.

#### NOSOROŽEC VÁS PRONÁSLEDUJE:

Pokud vás nosorožec blokuje a...:

- ... nacházíte se na políčku „Počkejte na 5 nebo 8“, a hráčovi se současně nepodařilo hodit 5 nebo 8, musíte svou figurku posunout zpět - přesuňte také nosorožce, který musí zůstat stát ve vzdálenosti jednoho políčka před vaší figurkou.
- ... nacházíte se na políčku „Džungle“ a všichni hráči hodí odpovídající symbol, nemůžete se přesto posunout se svou figurkou dopředu.

#### PRAVIDLA POHYBU FIGURKOU

- Nemůžete stát na stejném políčku s jiným hráčem. Pokud skončí váš pohyb figurkou na obsazeném políčku, přesuňte svou figurku na další volné políčko.
- Vždy se pohybujte podle plné hodnoty hozeného čísla, kromě situací, kdy váš blokuje nosorožec.
- Pokud se nemůžete s figurkou pohnout, postupujte podle pokynů políčka, na kterém se nacházíte. Například, pokud vás blokuje nosorožec a jste na políčku „Počkejte na 5 nebo 8“, postupujte podle pokynů pro toto políčko.

## — VÝHRA —

Abyste vyhráli, musíte se jako první dostat do středu herní desky za pomoci přesného hodu kostkou a zvolat „JUMANJI!“ Musíte to stihnout dříve, než se zaplní mřížka Soudného dne. Do středu herní desky se můžete dostat dvěma způsoby:

- Ve svém tahu, po přesném hodu kostkou.
- V tahu jiného hráče, pohybem na základě hodnoty na kartě nebezpečí.

**POZOR!** Pokud je číslo na kostce nebo kartě vyšší než počet políček, které potřebujete k dosáhnutí středu herní desky, nechte figurku stát na svém místě. Až budete na tahu, postupujte podle pokynů pro políčko, na kterém se nacházíte.

Pokud se do středu herní desky dostane několik hráčů naráz v jednom tahu, vítězem se stává ten, který jako první zakřičí „JUMANJI!“

## JINÉ VARIANTY HRY JUMANJI!

**VÝZVA JUMANJI** Lízněte si náhodné karty z dobíracího balíčku a umístěte před začátkem hry 1-6 karet nebezpečí na mřížku Soudného dne. Otestujte, jak dlouho vydržíte ve hře.

## JUMANJI PRO DVA HRÁČE!

Hrajte podle běžných pravidel s jednu výjimkou: Symbol hodin na kostkách se již nepovažuje za žolíka.

HODNĚ ŠTĚSTÍ!

TM & © 2018 Columbia Pictures Industries, Inc.  
Všechna práva vyhrazena.

Výroba a distribuce: Rachel Lowe Limited  
PO Box 1026, Portsmouth, PO1 9RF  
[www.rachellowe.co.uk](http://www.rachellowe.co.uk)