

K čemu slouží žetony s hodnotami?

Žetony s hodnotami ovlivňují vaši pozici i pozici vašich protivníků na trase. Na každém žetonu s hodnotami uvidíte buď jednoho ze svých protivníků, nebo Sovu.

Červené, zelené a žluté číslice udávají, o kolik políček se tyto herní figurky posunou na trase směrem dopředu (viz také „Hodnocení – která herní figurka se posouvá dopředu?“). Může se také stát, že se v některém kole nějaký protivník posune vícekrát nebo vůbec ne. Objeví se Sova? Pak máte štěstí – to je váš bonus.

Prohlédněte si žetony s hodnotami na políčkách „otázka 1“ až „otázka 5“. Pořadí žetonů s hodnotami odpovídá pořadí otázek na kartě. Pořadí žetonů s hodnotami můžete po dobu 5 minut podle libosti měnit.

Dobře si rozmyslete, který žeton s hodnotami přiřadíte ke které otázce. Možnost změny je důležitá, protože tak můžete ovlivňovat postavení svých protivníků na herním plánu. Pokud žetony s hodnotami nevyměníte, bude po uplynutí této doby platit původní pořadí.



Konec kola :

Vypršel čas? Odložte tužku stranou. Odpovědi ani pořadí žetonů s hodnotami už nemůžete změnit. Otočte kartu a zkontrolujte otázku po otázce, jestli jste napsali správné odpovědi. Myslete na to, že platí pouze ty odpovědi, které jste napsali do poznámkového bloku.

Pozor: Vaše odpovědi jsou správné tehdy, pokud logicky odpovídají odpovědím na zadní straně karty. Poznámky u odpovědí, které jsou na kartě uvedené v závorce, nemusíte uvádět. Jsou to pouze doplňující informace.

Hodnocení – která herní figurka se posouvá dopředu?

Za každou **správnou odpověď** táhne **Sova 1 pole** na trase dopředu. U špatné nebo žádné odpovědi zůstane stát.

Podívejte se nyní na 5 žetonů s hodnotami a táhněte odpovídajícím protivníkem nebo Sovou dopředu:

- **Špatná nebo žádná odpověď?** Postupte protivníkem v souladu s červenou číslicí na trase dopředu.
- **Správná odpověď?** Postupte protivníkem v souladu se zelenou číslicí na trase dopředu.
- **Soví bonus:** Je vyložen soví bonus (žeton s obrázkem Sovy) a vy jste na otázku odpověděli správně? Velmi dobře! Pak se Sova posune navíc o tolik políček dopředu, kolik udává žlutá číslice. Pokud odpovíte špatně nebo vůbec, bonus propadne.



Odklidte právě použité žetony s hodnotami stranou a vyložte 5 nových. Pak začíná nové kolo.

Hra je u konce!

Hra končí po 5. kole. Na konci zůstane vždy 5 nepoužitých žetonů s hodnotami. Ty jdou ze hry ven. Předstihli jste své protivníky a stojíte na trase před nimi? Blahopřejeme – vyhráli jste. Jinak jste bohužel prohráli – a to i v případě remízy. Přejeme více štěstí pro příště.

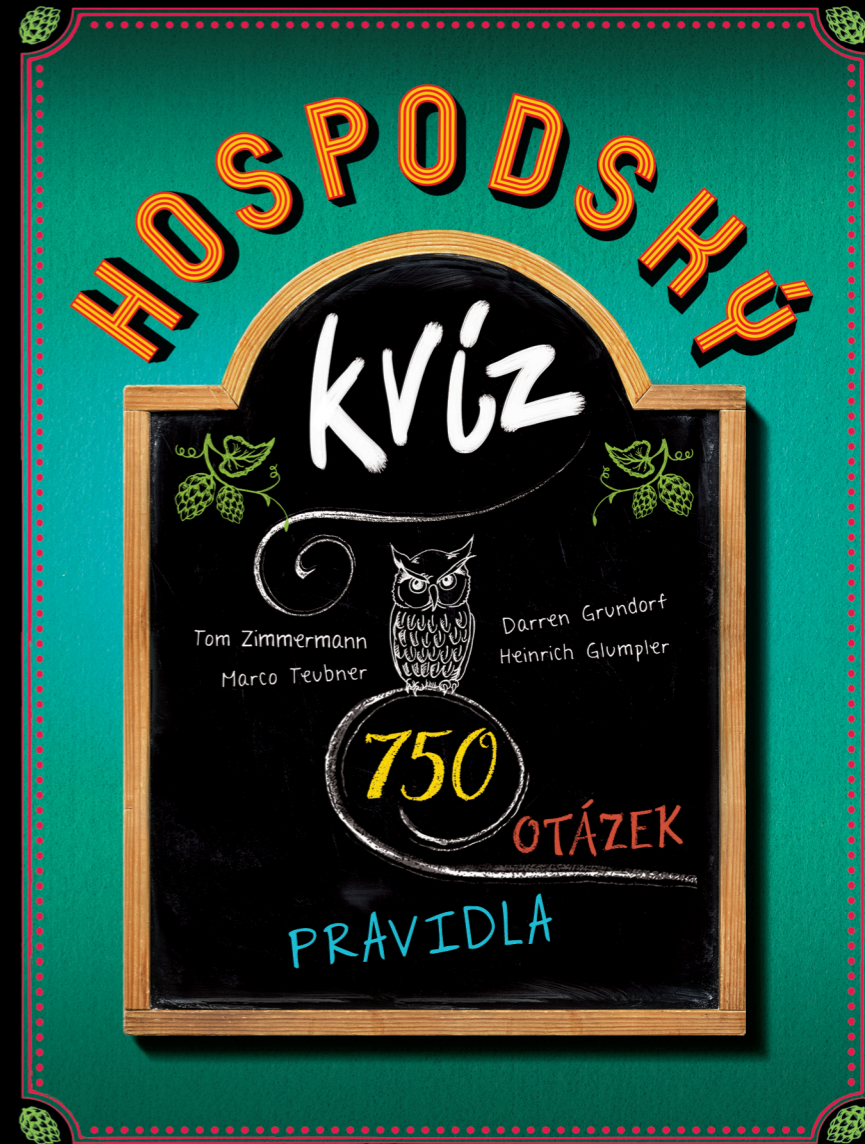
Hospodský kvíz a jak ho hrát v hospůdce!

(pro více než 6 hráčů)

Máte velký okruh přátel? Pak můžete hospodský kvíz hrát také proti sobě v týmech. Každý tým by měl mít přibližně stejný počet hráčů. Kromě toho budete potřebovat moderátora kvízu, který vám bude předčítat otázky, přidělovat body a hlídat čas. Každý tým si vybere jednu hrací figurku a postaví ji na herní pole na políčko „0“. Žetony s hodnotami v této variantě nebudete potřebovat. Ty půjdou ze hry ven. Každý tým dostane jeden list z notýsku a tužku. A můžete začít!

Budete hrát opět 5 kol po 5 minutách a v každém kole budete odpovídat na 5 otázek. Za každou správnou odpověď posunete svou herní figurkou o jedno pole na trase dopředu. V případě pochybností rozhodne moderátor kvízu, zda odpověď uzná. Vyhrává ten tým, který bude na konci hry stát na trase nejvíce vpředu. V případě remízy je výherců několik.

Albi



Zahrát si spolu s přáteli vědomostní kvíz přímo v hospodě má dlouhou tradici například ve Velké Británii. Teď se fenomén takové zábavy dostal i k nám. Chytla vás také horečka hospodského kvízu? Rádi si v týmu otestujete své znalosti? Pak s námi můžete uhasit svou žízeň. Už nemusíte čekat na nejbližší volný termín ve své oblíbené hospůdce! Zasedněte ke kuchyňskému stolu nebo si udělejte pohodlí v obývacím pokoji. Je úplně jedno, kde budete hrát – čekají na vás tvrdí protivníci! Dejte hlavy dohromady a pusťte se společně do hry.

Probojujte se společnými silami 750 kvízovými otázkami mimo jiné z takových tematických oblastí jako všeobecný přehled, kultura, příroda, zeměpis nebo sport.

Obsah:

150 karet s otázkami

(každá s 5 otázkami)

90 žetonů s hodnotami

(30 pro každý stupeň obtížnosti)

13 herních figurek

(4 protivníci pro každý stupeň obtížnosti a 1 Sova)

1 herní plán

1 přesýpací hodiny (5 minut)

1 poznámkový blok

3 plastové sáčky

a navíc budete potřebovat ještě tužku.



O co jde?

V hospodském kvízu hraje nejdůležitější roli týmový duch. Váš tým bude hrát společně proti hře, která proti vám nastupuje se čtyřmi protivníky. Podle stupně obtížnosti, kterou si sami zvolíte, je možné je porazit s většími či menšími obtížemi. Na konci hry se musíte dostat před všechny své protivníky – jen tak vyhrájete.

1

Herní materiál:

Krabička hry neslouží pouze k uschování herního materiálu, ale současně také jako herní plán. Otevřete víko a uvidíte dvouposchodový herní plán. Vytáhněte obě přihrádky. V nich najdete všechny materiál potřebný ke hraní.

Před první hrou opatrně uvolněte žetony s hodnotami a herní figurky z kartonových tabulek. Roztříďte žetony s hodnotami podle barev na jejich zadní straně a uložte je do plastových sáčků. Každá herní figurka se skládá ze dvou částí: těla a podstavce. Zastrčte oba díly do sebe tak, abyste dostali trojrozměrné herní figurky.

Jak moc si věříte? Zvolte si stupeň obtížnosti hry:

Hra nabízí 3 stupně obtížnosti. Rozhodněte se před začátkem hry, jaký chcete hrát. Když hrajete hru úplně poprvé, zvolte nejlépe – jaksi na zahrání – nejjednodušší stupeň obtížnosti. Máte na výběr z následujících stupňů:

1. Nealko pivo

Budete hrát proti Astral, Guinnell, Paulis Bräu a Lammtreu. To jsou poměrně mírní protivníci.



2. Desítka 10°

Nyní jsou na startu Murphy's Beer, Alsta Trunk, Bier Brause a Lindenburg. Tito protivníci jsou už těžší kalibr...



3. Dvanáctka 12°

OK, pořádně se soustřeďte! Už si nemůžete dovolit žádné větší chyby. Beer Lager, Helles, Kill Benny a Bear Beer chtějí jen jedno: zvítězit!



2

Tělo



Podstavec

Pozor: Stejně jako v hospodě tu platí jednoduché moudro: čím méně hráčů hraje, o to náročnější kvízová hra je! Zvolte si tedy stupeň obtížnosti s rozvahou. Pokud budete hrát ve dvou hráčích, bude stupeň Nealko asi nejlepší volbou. Pokud budete hrát ve čtyřech nebo více hráčích, můžete si klidně troufnout na Dvanáctku.

Příprava hry:

Už jste se rozhodli pro konkrétní stupeň obtížnosti? Pak si vezměte **30 žetonů s hodnotami**, které k danému stupni patří, dobře je promíchejte a položte je lícem dolů do dvou stejných hromádek na horní část herního plánu. Vezměte z hromádky 5 vrchních žetonů s hodnotami a položte je čísly směrem nahoru na políčka „otázka 1“ až „otázka 5“ na horní části herního plánu. Vezměte si z přihrádky **herní figurky** patřící k danému stupni obtížnosti a **Sovu**. Vaší hrací figurkou je vždy Sova. Postavte všech pět herních figurek na políčko „0“ na dolní části herního plánu. Zbylé herní figurky nebudete potřebovat, ty můžete vrátit zpátky do přihrádky. Vložte karty s **otázkami** (otázkami směrem k vám) do držáky na horní části herního plánu. To je váš držák kartiček. Vedle postavte **přesýpací hodiny**. Přichystejte si **poznámkový blok** a tužku.

Průběh hry:

Ve vašem sovím týmu hrajete všichni najednou a společně. Vaším cílem je předstihnout na trase do konce hry všechny své protivníky. Hra má **5 kol po 5 minutách**. V každém kole musíte **písemně** odpovědět na 5 otázek z karty.

Vytáhněte z držáku karet kartu s otázkami, která je nejvíce vpředu. Položte kartu nejlépe na stůl před sebe tak, aby žádný z vás nemohl vidět odpovědi na druhé straně. Otočte přesýpací hodiny a přečtěte poté nahlas otázky. Od teď máte **5 minut** na to, abyste zapsali své odpovědi na tyto otázky do poznámkového bloku.

Tip: Jeden z vás by měl mít neustále na očích přesýpací hodiny. Případně si můžete také nastavit budík na svém telefonu na 5 minut.



3